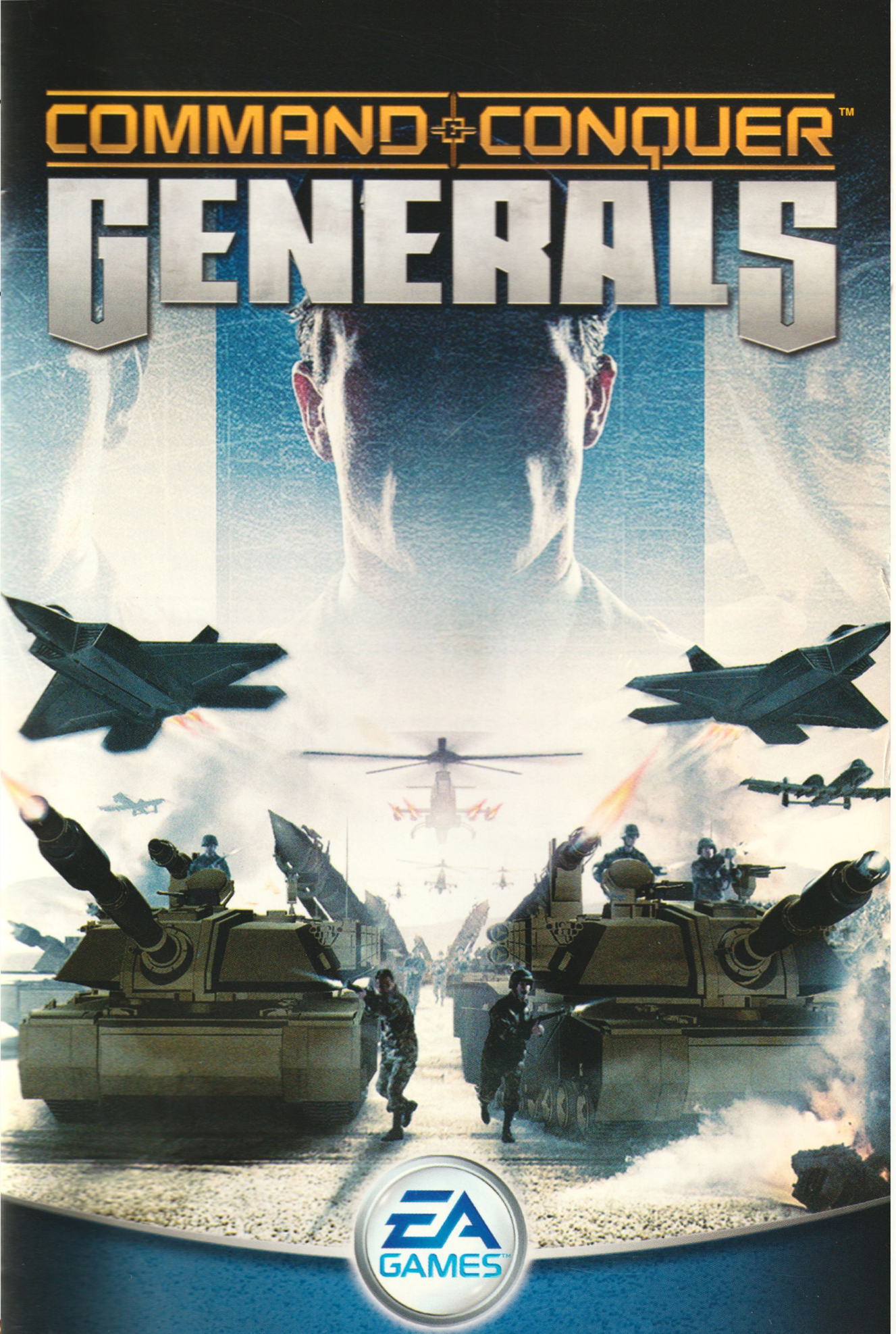


Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

Bericht des UN-Sonderausschusses (Resolution 1379) über die Globale Befreiungsarmee

Thema des Berichts: Die Aktivitäten der GBA

Status: Geheim

Hotan, China

Bereits seit einigen Monaten verfolgen unabhängige Beobachter die jüngsten Aktivitäten der Globalen Befreiungsarmee (GBA) mit wachsender Besorgnis. Aus dem unorganisierten Zusammenschluss von Freiheitskämpfern und Extremisten ist eine terroristische Organisation entstanden, die inzwischen in mehreren Ländern Zentralasiens operiert und ihren Einfluss mehr und mehr ausweitet. Bis heute ist die GBA nicht zu Friedensgesprächen mit den Vereinten Nationen bereit. Seit etwa einem Jahr kämpft eine Splittergruppe der GBA in einer abgelegenen westchinesischen Provinz für deren Unabhängigkeit. Derzeit liegen uns keine Hinweise auf die Geldgeber und die Hintermänner der GBA vor.

Für die Regierung in Peking kommt der Konflikt in Westchina zu einem denkbar ungünstigen Zeitpunkt. Das Reformprogramm der Regierung hat die Rechte des Einzelnen gestärkt und wirkt sich bereits heute spürbar auf die wirtschaftliche Entwicklung des Landes aus. Dies gilt insbesondere für den Export von Maschinen und landwirtschaftlichen Produkten. Die GBA versucht bereits seit längerer Zeit, diese Politik des "Neuen Weges" im Keim zu ersticken.

Vor einer Woche haben Aktivisten der GBA bei einem Überfall auf ein Militärlager in der Nähe von Yecheng mehrere tausend Schuss Munition gestohlen und einen Atomreaktor zerstört. Im Umkreis von mehr als 100 Kilometern werden seitdem stark erhöhte Strahlenwerte gemessen. Die chinesische Regierung lehnt seit dem Vorfall weitere Verhandlungen mit der GBA ab und hat die UN-Vermittler des Landes verwiesen. Spezialeinheiten der Roten Armee sichern inzwischen Schlüsselpositionen an allen Hauptstraßen und Flüssen der Provinz.

Die USA haben dem Sicherheitsrat zugesichert, das Krisengebiet mit Aufklärungssatelliten zu überwachen. Allerdings weigern sie sich, selbst Truppen in die Region zu entsenden. Experten werten das Verhalten der Amerikaner als Reaktion auf die Zurückhaltung des Sicherheitsrates bei der Bekämpfung des internationalen Terrorismus. Die US-Streitkräfte haben strikten Befehl, lediglich die Küsten der Vereinigten Staaten zu sichern.

Verschiedene Geheimdienstberichte aus Europa und Asien weisen darauf hin, dass die GBA ihren Einfluss derzeit mit Hilfe so genannter Schläfer weiter ausbaut. Es ist also schwer zu sagen, in welchem Land sich die GBA im Falle eines chinesischen Sieges neu formieren wird. Die USA könnten die chinesische Regierung im Kampf gegen die GBA unterstützen. Allerdings weigert sich der US-Präsident weiterhin, in den Konflikt einzugreifen. Die Befürchtung des Sonderausschusses, dass es früher oder später zwangsläufig zu einer bewaffneten Konfrontation zwischen den USA und der GBA kommen wird, teilen die Amerikaner nicht.

Der Sonderausschuss empfiehlt dem Sicherheitsrat die Fortsetzung der Verhandlungen mit der GBA und die Verabschiedung einer China-Resolution. Darüber hinaus müssen endlich auch die USA für die Friedensinitiative gewonnen werden, bevor die Situation außer Kontrolle gerät.

INHALT

Systemanforderungen 4
Bereinigung des Systems vor dem Spielstart 5
Was ist DirectX™? 6
Installation/Deinstallation des Spiels 8
Spielstart 9
Abstürze 10
Vorbereitungen 11
Hauptmenü 11
Optionen 11
Einzelspieler 12
Hauptmenü 13
Grundlagen 13
Gefechte 16
Der Spielbildschirm 17
Das General-Fenster 20
Spiele und Wiederholungen laden und speichern 25
Einheiten, Strukturen und Upgrades 26
USA 26
China 34
GBA 40
Generals Online 48
Anmeldungsbildschirm von Generals Online 48
Der Begrüßungsbildschirm 48
QuickMatch™ 49
Lobby 50
Über mich 52
Der Kommunikator 53
Notizen 53
Netzwerkspiele 54
Netzwerk-Setup 54
Setup einer Direktverbindung 55
Der Spieloptionen-Bildschirm 55
Mitwirkende 56
Technischer Kundendienst - Können wir helfen? 59
Online-Dienste 59
Noch immer Probleme? Dann ruf uns an! 60
Hotline 60
Lizenzbedingungen 61
Garantie 62

Weitere Informationen über diesen und andere Titel findest du auf der Website von EA GAMES™ unter **www.eagames.com**.

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Für die Ausführung des Spiels ist eine AGP-Grafikkarte erforderlich, da PCI-Grafikkarten deutlich langsamer sind und die Mindestanforderungen dieses Spiels oft nicht erfüllen.
- Deaktiviere alle im Hintergrund ausgeführten Virenschutzprogramme. Du findest die entsprechenden Symbole normalerweise in der Taskleiste am unteren Bildschirmrand. Rechtsklicke auf das entsprechende Symbol und schalte das Virenschutzprogramm aus. Vergiss nicht, es später wieder einzuschalten!
- Installiere die aktuellsten Sound- und Grafiktreiber. Besuche dazu die Websites der entsprechenden Hersteller und folge den Bildschirmanweisungen.

Mindestvoraussetzungen (Einzelspieler und 2-Spieler-Modus)

- Windows® 98, Windows 98SE, Windows ME, Windows 2000 oder Windows XP (Windows NT und Windows 95 werden nicht unterstützt)
- Intel® Pentium® III- oder AMD® Athlon™-Prozessor mit 800 MHz
- 128 MB RAM
- 8-fach CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk
- 1,8 GB verfügbarer Festplattenspeicher sowie zusätzlicher Speicherplatz für gespeicherte Spielstände, die Windows-Auslagerungsdatei und DirectX™ 8.1
- Grafikkarte mit 32 MB unter Verwendung eines Nvidia® GeForce2™-, ATI® Radeon™ 7500 AGP- oder aktuelleren Chipsatzes mit einem zu DirectX 8.1 kompatiblen Treiber
- DirectX 8.1-kompatible 16-bit Soundkarte
- Tastatur
- Maus

Empfohlene Voraussetzungen (Einzelspieler-Modus und Multiplayer-Modus für 2-8 Spieler)

- 1,8 GHz oder schnellerer Intel Pentium- bzw. AMD -Prozessor
- 256 MB oder mehr RAM
- 8-fach (oder schnelleres) CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk
- 1,8 GB verfügbarer Festplattenspeicher sowie zusätzlicher Speicherplatz für gespeicherte Spielstände
- Nvidia GeForce3™ oder aktuellere Direct3D™-fähige Grafikkarte

Anforderungen für Multiplayer-Spiele

- Für Spiele mit 3-8 Spielern werden 256 MB RAM benötigt

Internet (2-4 Spieler)

- 56 Kbps oder schnellere Internetverbindung
- Pro Spieler wird ein komplettes Spiel benötigt. CD 1 und CD 2 können bei Multiplayer-Spielen nicht gleichzeitig verwendet werden.

Internet (5-8 Spieler)

- Kabel, DSL oder schnellere Internetverbindung
- Pro Spieler wird ein komplettes Spiel benötigt. CD 1 und CD 2 können bei Multiplayer-Spielen nicht gleichzeitig verwendet werden.

Netzwerk (2-8 Spieler)

- TCP/IP-kompatibles Netzwerk
- Pro Spieler wird ein komplettes Spiel benötigt. CD 1 und CD 2 können bei Multiplayer-Spielen nicht gleichzeitig verwendet werden.

BEREINIGUNG DES SYSTEMS VOR DEM SPIELSTART

Bevor neue Software installiert wird, ist es wichtig, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen.

- **ScanDisk/Fehlerbehebung** durchsucht die Festplatte nach verlorenen Daten sowie entsprechenden Dateien und Verzeichnissen.
- Die **Defragmentierung** der Festplatte stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Sollte die Festplatte nicht überprüft werden, können die Daten beschädigt werden.
- Die **Datenträgerbereinigung** bereinigt die Festplatte von nicht benötigten Dateien und macht so Platz auf der Festplatte frei, so dass es bei der Installation zu keinen Problemen kommen sollte.

ScanDisk starten (nur Windows ME/98):

1. Um ScanDisk zu starten, klickt man auf den START-Button der Taskleiste.
2. Im Startmenü muss AUSFÜHREN gewählt werden.
3. Dann sollte **scandisk** in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden.
4. Man sollte sich vergewissern, dass **Fehler automatisch korrigieren** aktiviert ist. Dann sollte das Laufwerk ausgewählt werden, auf das das Spiel installiert werden soll (z.B. C:).
5. Wenn alles korrekt eingestellt ist, sollte auf START geklickt werden, damit ScanDisk ausgeführt wird.

Fehlerbehebung starten (Windows 2000/XP):

Unter Windows 2000/XP ersetzt die Funktion Fehlerbehebung die Funktion ScanDisk.

1. Um die Fehlerbehebung zu starten, doppelklickt man auf das **Arbeitsplatz**-Icon. Nun markiert man das Laufwerk, auf dem das Spiel installiert werden soll (standardmäßig C:), und rechtsklickt.
2. Im erscheinenden Menü sollte "Eigenschaften" und anschließend die Registerkarte "Extras" gewählt werden.
3. Nun sollte auf JETZT ÜBERPRÜFEN geklickt werden, wobei sowohl "Dateisystemfehler automatisch korrigieren" als auch "Nach fehlenden Sektoren suchen und Wiederherstellung versuchen" aktiviert sein sollten.
4. Zuletzt sollte auf START geklickt werden. Das Programm untersucht nun den Computer auf mögliche Fehler und korrigiert diese gegebenenfalls.

   Hinweis: Möglicherweise ist nach der Fehlerbehebung ein Neustart erforderlich. In diesem Fall sollte darauf geachtet werden, dass alle nicht gespeicherten Dokumente zuvor gespeichert werden.

Defragmentierung starten:

1. Um die Defragmentierung zu starten, klickt man auf den START-Button der Taskleiste.
2. Im Startmenü muss AUSFÜHREN gewählt werden.

3. Dann sollte **dfrg.msc** (oder **defrag** unter Windows ME/98) in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden. Ein Dialogfenster zur Wahl des Laufwerks erscheint.
4. Nun sollte das Laufwerk ausgewählt werden, auf das das Spiel installiert werden soll.
5. Dann sollte auf Defragmentieren oder auf OK geklickt werden.

Datenträgerbereinigung starten:

1. Um die Datenträgerbereinigung zu starten, klickt man auf den START-Button der Taskleiste.
2. Im Startmenü muss AUSFÜHREN gewählt werden.
3. Dann sollte **cleanmgr** in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden. Ein Dialogfenster zur Wahl des Laufwerks erscheint.
4. Nun sollte das Laufwerk, auf das das Spiel installiert werden soll, ausgewählt und auf OK geklickt werden. Ein Dialogfenster erscheint.
5. Man sollte sich vergewissern, dass unter "Dateien, die gelöscht werden sollen" die Option Temporäre Dateien mit einem Häkchen versehen ist (sofern verfügbar). Alle anderen Optionen sollten nicht mit einem Häkchen versehen sein.
6. Nun sollte auf OK geklickt werden, damit die Datenträgerbereinigung gestartet werden kann.
7. Die Frage, ob die Daten wirklich gelöscht werden sollen, sollte gegebenenfalls mit JA beantwortet werden.

WAS IST DIRECTX™?

Der folgende Abschnitt sollte vor der Installation des Spiels oder von DirectX gründlich gelesen werden.

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 95, 98, 2000, ME und XP. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 8.1 benötigt, das auf der Spiel-CD enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst.

Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 8.1-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

Während der Installation von DirectX 8.1 werden Grafik- , Soundkarte sowie 3D-Beschleuniger auf ihre Kompatibilität überprüft. Wenn möglich, aktualisiert DirectX 8.1 alle nicht kompatiblen Treiber automatisch. Wenn du neue oder weniger bekannte Hardware auf deinem Computer installiert hast, musst du dich möglicherweise an den Hersteller der entsprechenden Komponenten wenden, um die neueste Treiber-Software mit DirectX 8.1-Unterstützung zu erhalten.

Wichtiger Hinweis: Während der Installation von DirectX 8.1 erkennt das Setup-Programm, ob die Treiber erfolgreich aktualisiert werden können. Falls der zu ersetzende Treiber nicht getestet wurde oder das Ersetzen eines Treibers zu Problemen führen könnte, gibt das Setup-Programm eine entsprechende Warnung aus. Bitte beachte diese Warnung.

Wie installiere ich DirectX 8.1?

Beim Installieren des Spiels wird der Computer nach DirectX durchsucht. Wenn die korrekte Version nicht gefunden wird, muss DirectX 8.1 von der Spiel-CD installiert werden. Folge dabei den Anweisungen des *Setup*-Programms.

Zur Installation von DirectX 8.1 **nach** der Installation des Spiels:

Windows 95/98-Benutzer:

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:). Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster *DXSetup* erscheint, klicke auf **DirectX ERNEUT INSTALLIEREN**, um den Vorgang abzuschließen.

Windows 2000/ME/XP-Benutzer:

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:) und dass sich die CD im Laufwerk befindet. Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster *DirectX Setup* erscheint, klicke auf DIRECTX ERNEUT INSTALLIEREN, um den Vorgang abzuschließen.

Überprüfe dein System!

Um nach der Installation von DirectX 8.1 zu überprüfen, ob der Computer DirectX 8.1 unterstützt, starte das DirectX-Diagnose-Programm.

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START. Klicke dann auf Ausführen.
2. Gib in die Dialogbox **dxdiag** ein und klicke anschließend auf **OK**.

Das DirectX-Diagnose-Programm bietet Informationen über Grafik-, Sound- und 3D-Beschleuniger.

- Um die Grafikkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Anzeige bzw. auf die Registerkarte Anzeige 1.
- Um die Soundkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Sound.
- Einige 3D-Beschleuniger besitzen eine eigene Registerkarte, die Registerkarte Anzeige 2. Sie sollte gegebenenfalls ebenfalls ausgewählt werden.

In jedem dieser Bildschirme erscheinen im Abschnitt *Treiber* Bemerkungen darüber, ob die jeweiligen Treiber DirectX 8.1 unterstützen und von Microsoft zertifiziert wurden oder nicht.

- Steht dort "Zertifiziert: Ja", dann unterstützt der Computer DirectX 8.1 und sollte korrekt mit dem Spiel laufen.
- Steht dort jedoch "Zertifiziert:Nein", bedeutet dies, dass der Treiber DirectX 8.1 möglicherweise nicht unterstützt und es während des Spiels zu Problemen kommen kann. Lies den entsprechenden Hinweis unten im DirectX-Diagnose-Programm.
- Benutzer von Windows 98/2000/ME/XP können ebenso auf den Button Problemlösung auf der Registerkarte HILFE zurückgreifen. Normalerweise sind aktuelle Treiber, die DirectX 8.1 unterstützen, beim Hersteller erhältlich, damit das Spiel ohne Probleme gespielt werden kann. Wende dich bitte in einem solchen Fall an den Hersteller und frage nach den aktuellsten Treibern, die mit DirectX 8.1 kompatibel sind. Du kannst sie normalerweise kostenlos auf der Website oder über den Technischen Kundendienst anfordern.

INSTALLATION/DEINSTALLATION DES SPIELS

Installation

Installation von *Command & Conquer™ Generals*:

1. Starte deinen Computer.
2. Schließe alle geöffneten Programme und im Hintergrund ausgeführten Anwendungen (beispielsweise Virenscanner).
3. Lege die *Command & Conquer™ Generals*-CD 1 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein. Nun erscheint das Autorun-Menü.

- Wird das Autorun-Menü nicht automatisch aufgerufen, klicke in der Windows-Taskleiste auf die START-Schaltfläche und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag AUSFÜHREN... Gib im Ausführen-Fenster **D:\autorun.exe** ein und klicke auf OK. (D: steht für den Laufwerksbuchstaben deines CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerks.)

4. Klicke auf INSTALLIEREN. Nach dem Start des Setup-Programms wird der InstallShield Wizard aufgerufen. Setze die Installation mit einem Klick auf WEITER fort.
5. Du wirst nun aufgefordert, die Seriennummer des Spiels einzugeben. Diese findest du auf der Rückseite dieses Handbuchs. Gib die Seriennummer ein und klicke auf OK, um fortzufahren.
6. Der Bildschirm Elektronische Registrierung erscheint. Wenn du dich entscheidest, deine Software zu registrieren, hast du die Möglichkeit, zwischen JETZT REGISTRIEREN und SPÄTER REGISTRIEREN zu wählen.

   JETZT REGISTRIEREN: Fülle das nun erscheinende Formular aus und sende es zurück an Electronic Arts.

   SPÄTER REGISTRIEREN: Die Registrierungsaufforderung wird geschlossen, und der Installationsvorgang wird fortgesetzt.

   Hinweis: Du musst deine Software registrieren, um Anspruch auf den Technischen Kundendienst zu haben.
7. Lies die nun erscheinende Lizenzvereinbarung aufmerksam durch und setze die Installation mit einem Klick auf JA fort.
8. Es geht weiter mit dem Fenster "Zielverzeichnis wählen". Hier legst du fest, in welchen Ordner *Command & Conquer™ Generals* installiert werden soll. Klicke auf WEITER, um das Standardverzeichnis zu verwenden.

- Wenn du ein anderes Zielverzeichnis auswählen möchtest, klicke auf DURCHSUCHEN... und bestimme einen neuen Speicherort. Bestätige deine Entscheidung mit OK und setze die Installation mit einem Klick auf WEITER fort.

9. Lege im Fenster "Programmordner wählen" im Startmenü einen Ordner für *Command & Conquer™ Generals* an und klicke auf WEITER.
10. Vor der eigentlichen Installation des Spiels werden deine Einstellungen noch einmal zusammengefasst. Klicke auf ZURÜCK, wenn du die Einstellungen ändern möchtest oder setze die Installation mit einem Klick auf WEITER fort. Es erscheint ein Fenster und du wirst gefragt, ob du eine Verknüpfung auf deinem Desktop erstellen möchtest. Klicke auf JA, um die Verknüpfung zu erstellen, oder auf NEIN, um abzulehnen und den Installationsvorgang fortzusetzen. Lege die *Command & Conquer™ Generals*-CD 2 in das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein, wenn du dazu aufgefordert wirst, und klicke auf OK, um die Installation fortzusetzen.
11. Du wirst nun aufgefordert, DirectX 8.1 zu installieren. Klicke auf NEIN, wenn auf deinem Computer bereits DirectX 8.1 oder höher installiert ist. Im nächsten Fenster wirst du gefragt, ob du *Command & Conquer™ Generals* ausführen möchtest. Klicke auf JA, um das Spiel zu starten, oder auf NEIN, um das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt zu starten.

- Ist auf deinem Computer eine ältere Version von DirectX installiert, solltest du DirectX 8.1 mit einem Klick auf JA installieren. Nach der Installation musst du deinen Computer neu starten, um die Änderungen zu übernehmen.

Deinstallation und Neuinstallation des Spiels

Treten bei der Installation oder der Ausführung des Spiels Probleme auf, solltest du es noch einmal installieren.

***Command & Conquer™ Generals* deinstallieren:**

1. Starte deinen Computer.
2. Klicke auf die START-Schaltfläche in der Taskleiste und wähle **Alle Programme** (oder **Programme**) **> EA GAMES > Command & Conquer Generals > Command & Conquer Generals deinstallieren**.
3. Folge den Bildschirmanweisungen, um *Command & Conquer Generals* zu deinstallieren.

   Hinweis: Nach der Installation des Spiels erstellte Dateien (beispielsweise gespeicherte Spielstände) werden nicht von der Festplatte entfernt. Wenn du diese Dateien weiterhin verwenden möchtest, installiere das Spiel wieder in das ursprüngliche Verzeichnis.

***Command & Conquer™ Generals neu installieren*:**

- Folge den oben beschriebenen *Installationsanweisungen*.

SPIELSTART

***Command & Conquer™ Generals* (mit eingelegter CD) starten:**

1. Schließe alle geöffneten Programme und im Hintergrund ausgeführten Anwendungen (beispielsweise Virenscanner).
2. Klicke auf die START-Schaltfläche in der Taskleiste und wähle **Alle Programme** (oder **Programme**) **> EA GAMES > Command & Conquer Generals > Command & Conquer Generals.**

- Mit einem Doppelklick auf das Desktop-Symbol des Spiels (falls vorhanden) kannst du *Command & Conquer™ Generals* ebenfalls starten.

***Command & Conquer™ Generals starten* (CD nicht eingelegt):**

1. Starte deinen Computer.
2. Schließe alle geöffneten Programme und im Hintergrund ausgeführten Anwendungen (beispielsweise Virenscanner).
3. Lege die *Command & Conquer™ Generals*-CD 1 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein. Nun erscheint das Autorun-Menü.

- Wird das Autorun-Menü nicht automatisch aufgerufen, klicke in der Windows-Taskleiste auf die START-Schaltfläche und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag AUSFÜHREN... Gib im Ausführen-Fenster **D:\autorun.exe** ein und klicke auf OK. (D: steht für den Laufwerksbuchstaben deines CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerks.)

4. Klicke auf die Schaltfläche SPIELEN.

Abstürze

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß installiert oder geladen zu werden bzw. um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar. Es gibt zahlreiche Programme, sogenannte "Hintergrundanwendungen", die immer auf deinem System ausgeführt werden.

Wichtiger Hinweis: Wenn du diese "Hintergrundanwendungen" schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

Antivirus-/Systemschutz-Programme

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu **rechtsklickst** du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN oder die entsprechende Option.

Allgemeine Hintergrundanwendungen

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Alt+Strg+Entf**. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task beenden**.

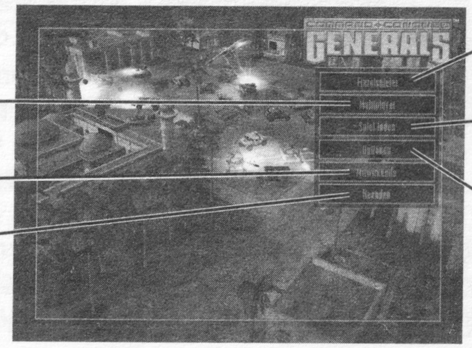
   Hinweis: Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** NICHT SCHLIESST, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.
3. Das Fenster Anwendung schließen wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.

Denk daran, dass du beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktivierst.

VORBEREITUNGEN

Willkommen bei *Command & Conquer™ Generals*. Bitte lies dieses Handbuch, um dich mit den Grundlagen, den Trainingseinrichtungen und den Taktiken des Spiels vertraut zu machen. Im Hauptmenü kannst du verschiedene Spieloptionen nach deinen Vorstellungen ändern.

Hauptmenü



Optionen

Im Optionen-Bildschirm kannst du neben der Scroll-Geschwindigkeit die Anzeige-, die Audio- und die Netzwerkoptionen ändern.

- Klicke im Hauptmenü auf OPTIONEN, um den Optionen-Bildschirm zu öffnen.
- Drücke ESC, wenn du die Optionen während des Spiels ändern möchtest.

Anzeigeoptionen

AUFLÖSUNG — Bestimme die Bildschirmauflösung des Spiels.

DETAILTIEFE — Wähle die Detailtiefe des Spiels: NIEDRIG, MITTEL, HOCH oder INDIVIDUELL. Wenn du dich für die Einstellung MITTEL oder NIEDRIG entscheidest, werden einige Effekte des Spiels AUSgeschaltet. Mit der Option EIGEN können erfahrene Anwender bestimmte Anzeigeoptionen ändern.

Hinweis: Eine hohe Detailtiefe kann sich negativ auf die Leistung des Spiels auswirken.

HELLIGKEIT — Ändere mit dem Schieberegler die Helligkeit des Spiels.

Audio-Optionen

LAUTSTÄRKE MUSIK — Bestimme mit dem Schieberegler die Lautstärke der Hintergrundmusik.

SOUNDEFFEKTE-LAUTSTÄRKE — Ändere die Lautstärke der Soundeffekte.

LAUTSTÄRKE SPRACHE — Lege die Lautstärke der Sprachausgabe fest.

Netzwerkoptionen

Hinweis: *Command & Conquer™ Generals* konfiguriert die Netzwerkoptionen automatisch. Ändere die automatischen Einstellungen bitte nur, wenn du mit Internet-Protokollen vertraut bist.

ONLINE-IP	Wähle die IP-Adresse, mit der du dich im Internet anmelden möchtest.
LAN-IP	Bestimme die IP-Adresse für Netzwerkspiele in einem Local Area Network (LAN). • Jeder mit dem Internet verbundene Computer hat eine eigene **IP-Adresse**. Diese besteht aus vier, durch Punkte getrennten, Zahlen (aaa.bbb.ccc.ddd).
DELAY SENDEN	Aktiviere dieses Kontrollkästchen, wenn dein Computer mit einer Firewall gesichert ist und beim Verbindungsaufbau zu anderen Online-Spielern Probleme auftreten. Weitere Informationen dazu findest du in der *README-Datei*.

- Hast du die Konfiguration deiner Firewall seit deiner letzten Online-Session bearbeitet, kannst du Verbindungsprobleme mit einem Klick auf die Option NAT WIRD AKTUALISIERT beheben. Weitere Informationen dazu findest du in der *README-Datei*.
- Wenn du einen Proxy-Server für Generals Online einrichten möchtest, gib die IP-Adresse und die Port-Nummer des Servers in das Feld "Http-Proxy" ein.
- Hast du deinen Computer mit einer Firewall gesichert, ist der Aufbau einer Internetverbindung unter Umständen nur über einen **Proxy-Server** möglich. Aus Sicherheitsgründen werden alle aus- und eingehenden HTTP-Signale über dessen IP-Adresse und Port-Nummer verarbeitet. Wende dich an deinen Netzwerkadministrator oder lies die Dokumentation des Netzwerks, wenn du weitere Informationen benötigst.

  Hinweis: Wirf einen Blick auf die README-Datei im *Command & Conquer™ Generals*-Verzeichnis, wenn dein Computer mit einer Firewall gesichert ist.
- Nach einem Klick auf STANDARD werden die Standardeinstellungen der Netzwerkoptionen wiederhergestellt.
- Klicke auf ANNEHMEN, wenn du die Änderungen übernehmen möchtest, oder wähle ABBRECHEN, um die Änderungen zu verwerfen.

Scroll-Geschwindigkeit

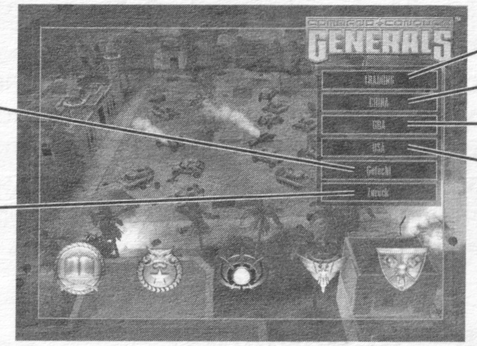
Mit diesem Schieberegler kannst du die Scroll-Geschwindigkeit im Schlacht-Fenster ändern.

EINZELSPIELER

Erkläre den USA, China oder der GBA den Krieg und zwinge deine Feinde als General einer der drei Armeen in die Knie.

- Klicke im Hauptmenü auf die Schaltfläche EINZELSPIELER, um das Spiel zu starten.
- Du kannst übrigens eigene Einzelspieler-Gefechte gegen bis zu sieben feindliche Armeen erstellen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Gefechte*.

Hauptmenü



Starte als General einer der drei Armeen eine Kampagne und lehre deinen beiden Gegnern das Fürchten.

- Willst du eine **neue Kampagne starten**, entscheide dich für eine Seite und wähle einen Schwierigkeitsgrad (NORMAL, MITTEL oder SCHWER).
- Klicke auf TRAINING, wenn du die **Trainingsmission spielen** möchtest. Bestimme anschließend den Schwierigkeitsgrad (NORMAL, MITTEL oder SCHWER).
- Wähle im Hauptmenü die Option SPIEL/WIEDERHOLUNG LADEN, um ein **gespeichertes Spiel** zu laden. Klicke anschließend auf SPIEL LADEN. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Spiele und Wiederholungen laden und speichern*.
- Klicke auf die Schaltfläche GEFECHT, wenn du **ein Gefecht starten** möchtest. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Gefechte*.

Übersichtsbildschirm

Nach jeder Mission werden die Ergebnisse der Schlacht angezeigt.

Grundlagen

Der Bildschirm

Im Schlacht-Fenster kannst du das Schlachtgeschehen verfolgen und beeinflussen. Hier befehligst du deine Einheiten und baust deinen Stützpunkt. Im Schlacht-Fenster wird nur ein Teil des Schlachtfeldes angezeigt. Das ganze Schlachtfeld ist auf der **Radarkarte** in der linken unteren Bildschirmecke zu sehen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Die Radarkarte*.

- Unter dem Schlacht-Fenster befindet sich die **Befehlsleiste**. Hier kannst du Befehle auswählen und weitere Bildschirme aufrufen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Spielbildschirm*.

Alle Einheiten und Strukturen haben ein bestimmtes Sichtfeld. Gebiete außerhalb der Sichtweite deiner Einheiten verschwinden unter einem dunklen **Schleier**. Dieser Nebel lichtet sich, sobald deine Einheiten in unbekannte Gebiete vorstoßen. Erst dann werden dort stationierte feindliche Truppen sichtbar.

- Im Einzelspieler-Modus bedeckt ein dunkler Schleier alle unerforschten Gebiete. Wenn du das entsprechende Gelände erforschst, verschwindet der Schleier. Ziehen sich deine Einheiten aus einem Gebiet zurück, versinkt es im **Nebel des Krieges**. Feindliche Einheiten und Gebäude sind nun nicht mehr zu sehen. Lediglich die Landschaft und Zivilgebäude bleiben weiterhin sichtbar. Sobald deine Einheiten in das Gebiet zurückkehren, lichtet sich der Nebel des Krieges wieder. In Multiplayer-Spielen und Gefechten gibt es nur den Nebel des Krieges.

Bau von Gebäuden und Einheiten

Am Anfang des Spiels besteht dein Stützpunkt in der Regel aus deiner Kommandozentrale und einer Konstruktionseinheit, also einem Bulldozer oder einem Arbeiter. Der Ausbau deines Stützpunktes hat nun oberste Priorität.

Bau eines Gebäudes:

1. Wähle deine Konstruktionseinheit aus. Nun erscheinen im **Kontextfenster** in der Mitte der Befehlsleiste die Symbole aller verfügbaren Strukturen.
2. Klicke auf eines der Symbole, um das entsprechende Gebäude zu errichten.
3. Bewege den Mauszeiger im Schlacht-Fenster über den gewünschten Bauplatz. Färbt sich das Gebäude nun rot, kann es am gewählten Standort nicht errichtet werden.
4. Nach einem Linksklick auf den Bauplatz beginnt die Konstruktionseinheit mit dem Bau des Gebäudes.

- Klicke auf eine Baustelle, wenn du die Bauarbeiten beenden möchtest. Nach einem Klick auf die STOPP-Schaltfläche (im Kontextfenster) werden alle Bauarbeiten eingestellt und die bisherigen Baukosten zurückerstattet.

In Kasernen, Waffenfabriken und auf Flugfeldern kannst du nach der Fertigstellung Kampfeinheiten bauen bzw. ausbilden.

Ausbildung einer Einheit:

1. Baue zunächst eine Kaserne.
2. Linksklicke auf die fertige Kaserne. In der Befehlsleiste werden nun die verfügbaren Einheiten angezeigt.
3. Klicke auf eines der Symbole, um die entsprechende Einheit auszubilden. Die gewünschte Einheit erscheint nun in der **Bauliste** auf der rechten Seite der Befehlsleiste. Eine schattierte Uhr zeigt die Zeit bis zur Fertigstellung der Einheit an.
4. Ist die Einheit fertig, verlässt sie die Kaserne und meldet sich zum Dienst.

- Klicke noch einmal auf das Symbol, wenn du mehrere Einheiten ausbilden möchtest.

Geld

Am Anfang des Spiels steht dir etwas Geld für den Bau von Gebäuden und Einheiten zur Verfügung. Wenn du diesen Krieg gewinnen willst, brauchst du allerdings deutlich mehr Geld.

Geldbeschaffung:

1. Suche ein Versorgungslager und bringe die dort gelagerten Rohstoffe zu deinem Stützpunkt.
2. Baue neben dem nächstgelegenen Versorgungslager ein Nachschublager. Die dort angelieferten Rohstoffe werden umgehend in Geld umgewandelt. Durch den Bau eines Nachschublagers in unmittelbarer Nähe eines Versorgungslagers kannst du die Rohstoffbeschaffung deutlich beschleunigen.

- Die GBA bringt ihre Rohstoffe übrigens in Geheimlager.

3. Nach dem Bau eines Nachschublagers bringt deine Sammler-Einheit die Rohstoffe vom Versorgungslager in dein Nachschublager.

- Mit dem Upgrade "Gebäude besetzen" kannst du Bohrtürme erobern, um dein Einkommen zu erhöhen.

Energie

Amerikanische und chinesische Gebäude müssen mit Energie versorgt werden. Baue daher frühzeitig ein Kraftwerk. Nach der Fertigstellung des Kraftwerks steigt in der Befehlsleiste die Energieanzeige. Die GBA ist übrigens nicht auf Energie angewiesen.

Neben der Energieanzeige wird der Energiebedarf deines Stützpunktes angezeigt. Achte darauf, dass deine Kraftwerke immer ausreichend Energie produzieren.

Neue Technologien

Produktionsstätten: Einige Gebäude, wie Kasernen und Waffenfabriken, können Upgrades für die dort produzierten Einheiten entwickeln.

- Wenn du ein Upgrade erforschen möchtest, klicke zunächst auf ein Gebäude und markiere im Kontextfenster das gewünschte Upgrade, um es in die Bauliste aufzunehmen.

Eroberung: Erforsche in deinen Kasernen das Upgrade "Gebäude besetzen" und erobere feindliche Gebäude.

- Willst du ein Gebäude erobern, wähle zunächst eine Infanterieeinheit aus. Klicke anschließend im Kontextfenster auf das Symbol "Gebäude besetzen" und bestimme mit einem weiteren Linksklick das gewünschte Gebäude. Nach der Eroberung eines Gebäudes erscheint es in deiner Farbe und du kannst es kontrollieren.

Fähigkeiten des Generals: Im General-Fenster kannst du deine Fähigkeitspunkte in die Entwicklung strategischer Waffentechnologien investieren. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Das General-Fenster*.

Einheiten befehligen

Bewegung: Wähle eine Einheit aus und klicke im Schlacht-Fenster auf eine beliebige Position. Die Einheit rückt nun zum Zielgebiet vor.

Angreifen: Wenn du eine feindliche Einheit attackieren möchtest, wähle eine oder mehrere Einheiten deiner Armee aus und klicke auf die feindliche Einheit. Deine Truppen setzen sich nun in Bewegung und gehen zum Angriff über.

Sammelpunkte: Bestimme einen Sammelpunkt für alle in einem Gebäude produzierten Einheiten. Markiere dazu das gewünschte Gebäude und klicke im Kontextfenster auf das Sammelpunkt-Symbol. Bestimme anschließend auf dem Schlachtfeld die Position des Sammelpunktes.

Teams und Formationen

Erstellung eines Teams: Ein Team besteht aus mehreren Einheiten. Befehle, die du einem Team erteilst, werden von allen Einheiten des Teams ausgeführt.

- Willst du mehrere Einheiten zu einem Team zusammenfassen, markiere zunächst die gewünschten Einheiten. Drücke anschließend STRG und eine Zahl-Taste. Die entsprechende Zahl erscheint nun über allen Einheiten des Teams. Drücke später die zugewiesene Zahl, wenn du das Team auswählen möchtest.

Bildung einer Formation: Formationen bestehen aus mehreren Einheiten, die geschlossen vorrücken.

- Stelle deine Einheiten in der gewünschten Formation auf, wähle sie aus und drücke STRG und F, um die Formation zu bilden. Willst du die Formation auflösen, drücke noch einmal STRG und F.

Einheiten-Befehle

- Mit der Taste S kannst du eine gewählte Einheit oder ein Team anhalten.

Bewachen-Modus: Drücke E, um einer Einheit oder einem Team den Bewachen-Befehl zu erteilen. Klicke anschließend im Schlacht-Fenster auf das Gebiet, das du bewachen möchtest.

Angreifen-Modus: Gib deinen Einheiten diesen Befehl, wenn sie auf dem Weg in das Zielgebiet alle feindlichen Einheiten angreifen sollen.

- Wähle die gewünschten Einheiten dazu aus, drücke A und klicke auf das Zielgebiet. Drücke noch einmal A, wenn du den Befehl widerrufen möchtest.

Schusszwang-Modus: Zwinge eine Einheit oder ein Team dazu, auf ein bestimmtes Ziel zu feuern. Wähle die gewünschte Einheit dazu aus, halte STRG gedrückt und klicke auf das Ziel.

Wegpunkte: Einheiten und Teams können Wegpunkten folgen. Halte ALT gedrückt und klicke auf die gewünschte Position, wenn du einen Wegpunkt setzen möchtest.

Veteranen

Für jeden neutralisierten Gegner bekommt eine Einheit Veteranenpunkte. Hat eine Einheit genug Punkte gesammelt, steigt sie in die nächste Veteranen-Stufe auf. Dies wirkt sich wiederum positiv auf die Kampfkraft der entsprechenden Einheit aus.

VETERAN — Die Einheit feuert schneller und verursacht einen größeren Schaden. Veteranen-Einheiten werden mit *einem* Uniformwinkel markiert.

ELITE — Die Schussfrequenz und die Durchschlagskraft der Einheit ist deutlich höher. Außerdem heilen sich Eliteeinheiten automatisch. Eliteeinheiten haben *zwei* Uniformwinkel.

HELD — Die Einheit feuert schneller und verursacht einen größeren Schaden. Helden heilen sich selbst und verwenden rote Leuchtspurgeschosse (wenn verfügbar). Helden-Einheiten sind an ihren drei Uniformwinkeln leicht zu erkennen.

Gefechte

Im Gefecht-Modus trittst du gegen mehrere computergesteuerte Gegner an.

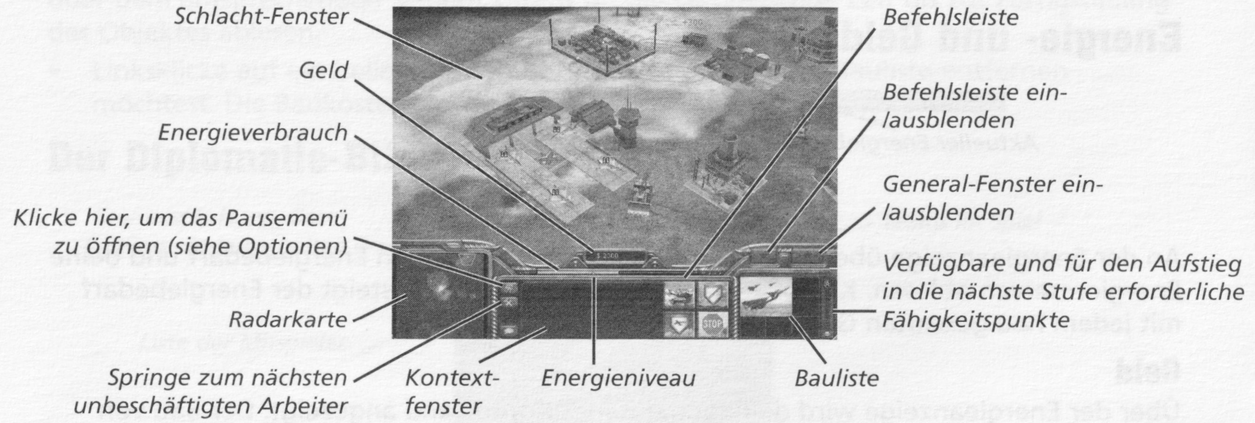
- Wähle im Hauptmenü die Option EINZELSPIELER und klicke auf GEFECHT, wenn du ein Gefecht starten möchtest.

- Klicke auf die Spieler-Liste, um ein computergesteuertes Team auszuwählen. Bestimme anschließend den Schwierigkeitsgrad des Teams: NORMAL, MITTEL oder SCHWER.

Neben dem Namen der Karte wird am rechten Bildschirmrand die Zahl der maximal erlaubten Armeen angezeigt.

- Klicke auf KARTE WÄHLEN, wenn du eine andere Karte wählen möchtest. Willst du auf einer selbst erstellten Karte spielen, klicke auf INOFFIZIELLE KARTEN.

Der Spielbildschirm



- Drücke F9 oder klicke auf die Schaltfläche in der oberen rechten Ecke der Leiste, wenn du die Befehlsleiste ein- oder ausblenden möchtest.
- Mit der TABULATORTASTE öffnest du in Gefechten und Multiplayer-Spielen den Diplomatie-Bildschirm. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Diplomatie-Bildschirm*.
- Klicke auf die Stern-Schaltfläche in der Ecke der Befehlsleiste, wenn du das General-Fenster einblenden möchtest. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Das General-Fenster*.

Das Schlacht-Fenster

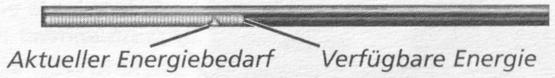
Im Schlacht-Fenster befehligst du deine Truppen. Außerdem errichtest du hier neue Gebäude und entwickelst neue Einheiten und Technologien.

- Wenn du eine Einheit oder eine Struktur markierst, erscheinen im Kontextfenster verschiedene Schaltflächen.
- Bewege die Maus an den Bildschirmrand, wenn du den Bildausschnitt des Schlacht-Fensters in die gewünschte Richtung verschieben möchtest.

- Wenn du die rechte Maustaste gedrückt hältst, scrollst du schneller.

  Mausrad: Natürlich kannst du die Kamera auch mit dem Mausrad steuern. Drehe das Mausrad nach vorne oder hinten, wenn du heran- oder wegzoomen möchtest. Willst du die Kamera drehen, halte das Mausrad gedrückt und drehe es. Klicke mit dem Mausrad, um die Standardansicht wiederherzustellen.
- Hast du eine Radaranlage, erscheint in der linken unteren Bildschirmecke die Radarkarte. Nach einem Klick auf die Karte springst du direkt zur gewünschten Position. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Die Radarkarte.*
- Mit Kartenmarkierungen kannst du bestimmte Gebiete auf der Karte markieren. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Kartenmarkierungen.*

Energie- und Geldanzeige

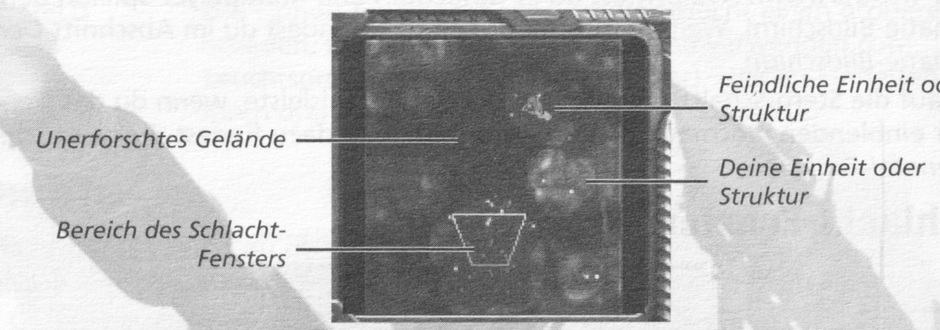


An der Energieanzeige über der Befehlsleiste kannst du deinen Energiebedarf und deine Energiereserven ablesen. Kämpfst du für die USA oder China, steigt der Energiebedarf mit jedem neu gebauten Gebäude.

Geld

Über der Energieanzeige wird dein momentaner Kontostand angezeigt. Der Bau von Gebäuden, Einheiten oder Technologien kostet Geld. Die Baukosten für Einheiten und Gebäude werden automatisch von deinem Konto abgebucht.

Die Radarkarte



Das Schlacht-Fenster ist nur ein Teil des gesamten Schlachtfeldes. Auf der Radarkarte in der linken unteren Bildschirmecke wird der Bildausschnitt des Schlacht-Fensters mit einem gelben Rahmen markiert.

- Klicke auf der Radarkarte auf eine beliebige Position, um das Schlacht-Fenster zu verschieben. Willst du das Fenster verlagern, ohne die aktuelle Auswahl zu ändern, rechtsklicke auf eine beliebige Position. Anschließend kannst du mit einem Linksklick Einheiten platzieren.

Kartenmarkierungen

Markiere beliebige Stellen auf der Karte und wechsle mit einer einzigen Taste zur gewünschten Kartenposition.

- Drücke STRG und die Tasten F1 bis F8, um eine Kartenmarkierung zu platzieren.
- Mit F1 bis F8 kannst du zur markierten Position springen.
- Drücke H, um zu deiner Kommandozentrale zu springen.

Die Bauliste

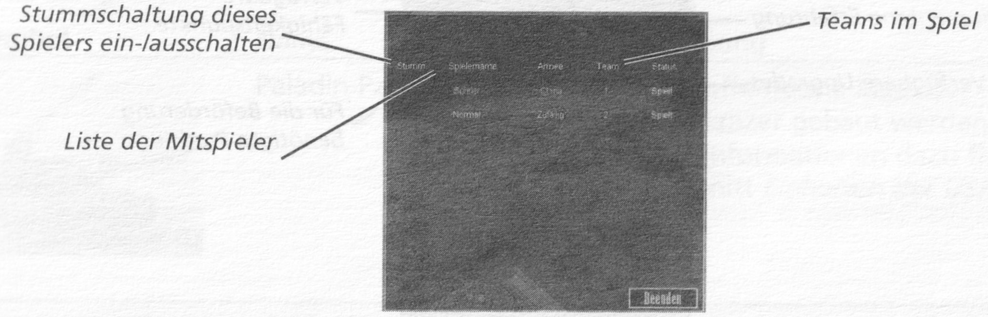
Wenn du eine Einheit baust oder in einem Gebäude eine neue Technologie entwickelst, erscheint das entsprechende Symbol in der Bauliste am rechten unteren Bildschirmrand. Wählst du nun weitere Einheiten aus, werden diese ebenfalls in die Bauliste aufgenommen.

- Nach der Wahl eines Gebäudes erscheinen die verfügbaren Upgrades der Einrichtung im Kontextfenster. Markiere hier das gewünschte Upgrade, um es in die Bauliste aufzunehmen.

Am jeweils ersten Objekt der Bauliste wird gerade gearbeitet. An der schattierten Uhr über dem entsprechenden Symbol kannst du die verbleibende Zeit bis zur Fertigstellung des Objektes ablesen.

- Linksklicke auf ein beliebiges Symbol, wenn du es aus der Bauliste entfernen möchtest. Die Baukosten werden dir in diesem Fall natürlich erstattet.

Der Diplomatie-Bildschirm



In Multiplayer-Spielen und Gefechten kannst du im Diplomatie-Bildschirm einen Blick auf deine Teamkameraden werfen. Zwei Spieler eines **Teams** sehen die Welt durch die Augen der Einheiten *beider* Spieler. Außerdem kämpfen die Truppen von Teamkameraden nicht gegeneinander.

- Teams werden am Anfang einer Schlacht gebildet und bleiben die ganze Schlacht unverändert.

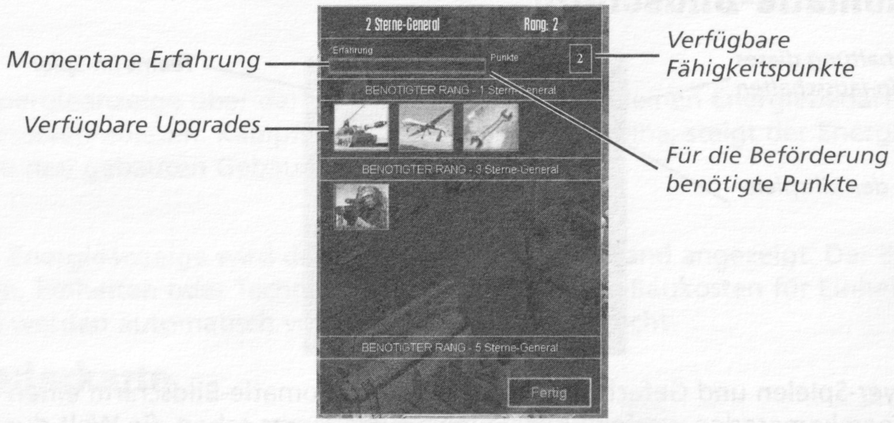
Alle Mitspieler werden angezeigt. Dies gilt auch für Spieler, die das Spiel verlassen haben (AWOL) und für Zuschauer.

- Klicke auf das Lautsprecher-Symbol neben dem Namen eines Spielers, wenn du dessen Chat-Beiträge ein- oder ausblenden möchtest.
- Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Kommunikator.*

Das General-Fenster

In *Command & Conquer™ Generals* wirst du nach Siegen auf dem Schlachtfeld befördert. Außerdem bekommst du Fähigkeitspunkte. Diese kannst du im General-Fenster in strategische Upgrades investieren. Hast du ausreichend Punkte gesammelt, wirst du befördert. Dadurch verbessern sich deine strategischen Fähigkeiten. Fähigkeitspunkte werden für die Zerstörung feindlicher Einheiten und Strukturen verliehen.

- Am Anfang des Spiels hast du einen Fähigkeitspunkt. Du kannst deine Fähigkeitspunkte in beliebige Upgrades deines aktuellen Rangs (und darunter) investieren.
- Die verfügbaren Fähigkeitspunkte hängen vom Spielmodus und der gewählten Mission ab. In der Einzelspieler-Kampagne steht nur eine begrenzte Zahl von Fähigkeitspunkten zur Verfügung.



- Klicke auf das Stern-Symbol am rechten Rand der Befehlsleiste, wenn du das General-Fenster öffnen möchtest.

Im General-Fenster werden deine bisher gesammelten und deine momentan verfügbaren Fähigkeitspunkte angezeigt. Außerdem erfährst du, wie viele Fähigkeitspunkte du brauchst, um befördert zu werden.

Investierst du deine Fähigkeitspunkte in eine **Generalfähigkeit**, verbessern sich die strategischen Eigenschaften deiner Einheiten. Einige Upgrades verbessern den Veteranen-Status deiner Truppen. Andere wirken sich auf deren Fähigkeiten aus. Wieder andere Upgrades ermöglichen den Bau neuer Einheiten.

- Nach einem Klick auf die gewünschte Generalfähigkeit werden die für den Kauf erforderlichen Fähigkeitspunkte von deinem Guthaben abgezogen.

Beförderungen

Wirf einen Blick auf den horizontalen Balken am oberen Rand des General-Fensters, wenn du wissen möchtest, wie viele Punkte für die nächste Beförderung nötig sind. Deine verfügbaren Punkte werden neben dem Balken angezeigt.

- Für eine Beförderung sind zusätzliche Fähigkeitspunkte erforderlich. Nach einer Beförderung werden neue Generalfähigkeiten freigeschaltet.
- Klicke auf FERTIG, wenn du das General-Fenster schließen möchtest.

Generalfähigkeiten

Viele Fähigkeiten eines Generals werden in der Kommandozentrale ausgewählt. Klicke also auf die Kommandozentrale, wähle im Kontextfenster eine Fähigkeit aus und markiere im Schlacht-Fenster das gewünschte Ziel.

Einzelspieler-Kampagne

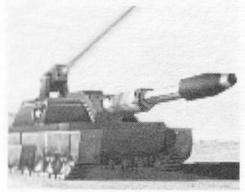
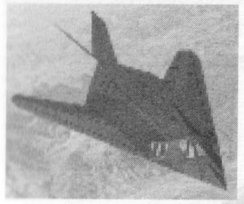
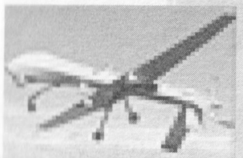
Im Einzelspieler-Modus werden deine Fähigkeitspunkte von Mission zu Mission übernommen. Investiere sie in Fähigkeiten, die in der nächsten Mission nützlich sein könnten. Fähigkeitspunkte sind kostbar! Setze sie also sehr überlegt ein.

Gefecht/Multiplayer-Modus

In Gefechten und Multiplayer-Spielen werden die Fähigkeitspunkte nicht von Spiel zu Spiel übernommen. Auch die verfügbaren Generalfähigkeiten unterscheiden sich von denen der Einzelspieler-Kampagne.

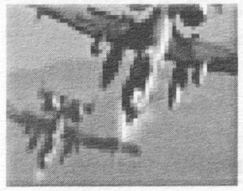
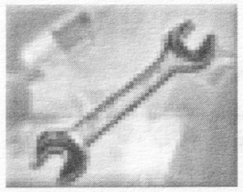
USA

USA: Fähigkeiten des 1-Sterne-Generals

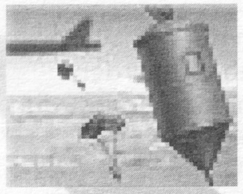
Symbol	Name	Beschreibung
	Paladin-Panzer	In der Waffenfabrik kann der Paladin-Panzer gebaut werden. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der USA*.
	Tarnkappenbomber	Auf dem Flugfeld kann der Tarnkappenbomber gebaut werden. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der USA*.
	Aufklärungsdrohne	Die Kommandozentrale kann Aufklärungsdrohnen entsenden. Diese enthüllen Teile des Schlachtfeldes können aber abgeschossen werden.

USA: Fähigkeiten des 3-Sterne-Generals

Symbol	Name	Beschreibung
	Kundschafter	In Kasernen ist die Ausbildung von Kundschaftern möglich. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der USA*.

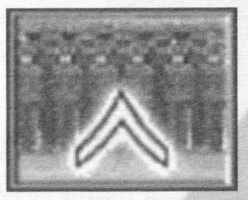
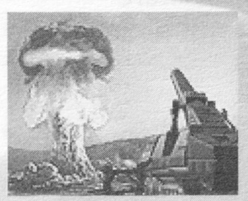
	Fallschirmabsprung	Gib deinen Fallschirmspringern in der Kommandozentrale den Befehl zum Angriff. Die Anzahl der Ranger ist von der Stufe der Fähigkeit abhängig.
	A10-Luftschlag	Gib in der Kommandozentrale den Befehl zu einem Luftangriff. Deine Bomber greifen das Ziel nun mit Raketen und Maschinengewehren an. Es gibt drei unterschiedliche Stufen des Luftschlags.
	Notreparatur	Repariere alle Fahrzeuge in einem bestimmten Bereich der Karte. Es gibt drei Stufen der Notreparatur.

USA: Fähigkeiten des 5-Sterne-Generals

Symbol	Name	Beschreibung
	Benzinbombe	Bombardiere das Zielgebiet mit B-52-Bombern. Die Bomber werden über die Kommandozentrale angefordert.

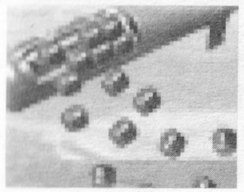
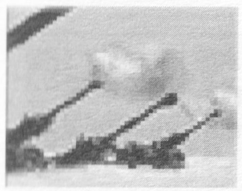
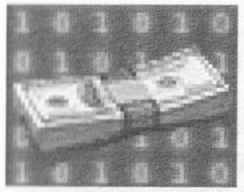
China

China: Fähigkeiten des 1-Sterne-Generals

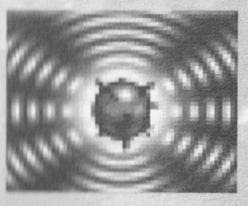
Symbol	Name	Beschreibung
	Ausbildung zum Rotgardisten	Rotgardisten werden in Kasernen automatisch als Veteranen ausgebildet. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Veteranen*.
	Nukleargeschütz	Baue in der Waffenfabrik Nukleargeschütze. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der Roten Armee*.

	Artillerieausbildung	Alle Infernal- und Nukleargeschütze verlassen die Waffenfabrik als Veteranen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Veteranen*.

China: Fähigkeiten des 3-Sterne-Generals

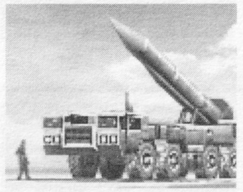
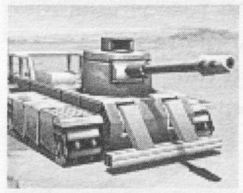
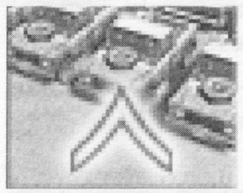
Symbol	Name	Beschreibung
	Streubomben	Bombardiere das Zielgebiet mit Streubomben. Diese sind für feindliche Einheiten unsichtbar. Angriffe mit Streubomben werden in der Kommandozentrale koordiniert.
	Artilleriebeschuss	Gib deiner Artillerie (über die Kommandozentrale) den Befehl zum Angriff. Der Artilleriebeschuss ist in drei Stufen unterteilt.
	Geldtransfer	Leite in feindlichen Nachschublagern Geld auf dein Konto um. Markiere dazu deine Kommandozentrale und klicke im Kontextfenster auf das Geldtransfer-Symbol. Wähle anschließend das gewünschte Nachschublager aus.
	Notreparatur	Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *USA: Fähigkeiten des 3-Sterne-Generals*.

China: Fähigkeiten des 5-Sterne-Generals

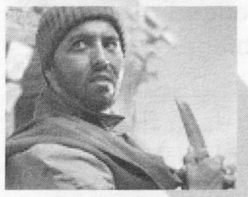
Symbol	Name	Beschreibung
	EMP-Angriff	Fordere über deine Kommandozentrale einen EMP-Angriff an. Alle Fahrzeuge und Strukturen im Zielgebiet werden dadurch vorübergehend deaktiviert.

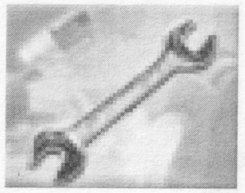
GBA

GBA: Fähigkeiten des 1-Sterne-Generals

Symbol	Name	Beschreibung
	SCUD-Werfer	Baue in der Werkstatt eines Waffenhändlers SCUD-Werfer. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.
	Marodeurpanzer	Entwickle in der Werkstatt eines Waffenhändlers Marodeurpanzer. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.
	Kampfjeep	Waffenhändler liefern alle Kampfjeeps als Veteranen aus. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Veteranen*.

GBA: Fähigkeiten des 3-Sterne-Generals

Symbol	Name	Beschreibung
	Entführer	Bilde in deinen Kasernen Entführer aus. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.
	Hinterhalt	Locke feindliche Einheiten in einen Hinterhalt. Es gibt drei Hinterhalt-Stufen. Hinterhalte werden in der Kommandozentrale koordiniert.
	Kopfgeld	Du bekommst für jede eliminierte Einheit oder Struktur ein Kopfgeld. Die Höhe der Prämie ist von den Produktionskosten der Einheit oder Struktur abhängig. Es gibt drei Kopfgeld-Stufen.

	Notreparatur	Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *USA: Fähigkeiten des 3-Sterne-Generals*.

GBA: Fähigkeiten des 5-Sterne-Generals

Symbol	Name	Beschreibung
	Anthraxbombe	Wirf eine Anthraxbombe ab, um das Zielgebiet vorübergehend zu kontaminieren.

SPIELE UND WIEDERHOLUNGEN LADEN UND SPEICHERN

Das Spiel wird nach jeder gemeisterten Mission automatisch gespeichert. Natürlich kannst du deine Fortschritte im Optionen-Bildschirm auch manuell speichern.

- Wenn du ein gespeichertes Spiel laden möchtest, wähle im Hauptmenü die Option SPIEL/WIEDERHOLUNG LADEN und klicke auf SPIEL LADEN.

Laden und speichern

Im Bildschirm "Laden/Speichern" erscheint eine Liste der gespeicherten Spiele. Außerdem findest du hier Informationen zur verwendeten Karte und zum Speicherdatum.

- Wähle ein Spiel aus der Liste aus und bestätige deine Entscheidung mit einem Klick auf SPIEL LADEN, um das gewünschte Spiel zu laden.
- Willst du ein Spiel speichern, wähle einen Spielstand, den du überschreiben möchtest, und klicke anschließend auf SPIEL SPEICHERN.
- Nach einem Klick auf ZURÜCK kehrst du zum vorherigen Bildschirm zurück.

Wiederholungen

Hast du ein Einzelspieler- oder ein Multiplayer-Spiel siegreich beendet, wird eine Wiederholung der entsprechenden Mission auf deine Festplatte gespeichert. Rufe den Laden-Bildschirm auf, wenn du eine gespeicherte Wiederholung laden, löschen oder auf den Desktop kopieren möchtest.

- Wähle im Hauptmenü die Option SPIEL/WIEDERHOLUNG LADEN und klicke anschließend auf WIEDERHOLUNG LADEN.
- Markiere die gewünschte Wiederholung und bestätige deine Entscheidung mit einem Klick auf WIEDERHOLUNG LADEN.
- Willst du eine Wiederholung löschen, markiere die gewünschte Wiederholung und klicke auf WIEDERHOLUNG LÖSCHEN.
- Wenn du eine Wiederholung auf den Desktop kopieren möchtest, wähle die gewünschte Wiederholung aus und klicke auf WIEDERHOLUNG KOPIEREN. Bestätige deine Entscheidung anschließend mit einem Klick auf JA.
- Nach einem Klick auf ZURÜCK kehrst du zum vorherigen Bildschirm zurück.

EINHEITEN, STRUKTUREN UND UPGRADES

Alle Kriegsparteien des Spiels haben individuelle Stärken und Schwächen. In diesem Abschnitt findest du Informationen über die Einheiten und Strukturen der verschiedenen Armeen.

Upgrades

Upgrades verbessern die offensiven und defensiven Eigenschaften bestimmter Einheiten sowie die Produktionsmöglichkeiten verschiedener Strukturen.

- Willst du ein Upgrade entwickeln, markiere das entsprechende Gebäude (bzw. das Gebäude, in dem eine Einheit gebaut wurde). Wähle das Upgrade anschließend im Kontextfenster aus, um es in die Bauliste aufzunehmen. Die Kosten für die Entwicklung des Upgrades werden nun von deinem Konto abgebucht.

Gebäude besetzen

Nach der Entwicklung dieses Upgrades sind alle Kriegsparteien in der Lage, feindliche Strukturen und Hightech-Gebäude mit speziell ausgebildeten Infanterieeinheiten zu erobern. Das Upgrade wird in deinen Kasernen entwickelt.

Willst du ein feindliches Gebäude besetzen, wähle eine Infanterieeinheit aus und klicke im Kontextfenster auf das Symbol "Gebäude besetzen". Nach einem weiteren Klick auf das gewünschte Gebäude setzt sich deine Einheit in Bewegung.

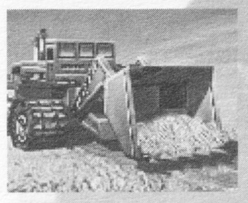
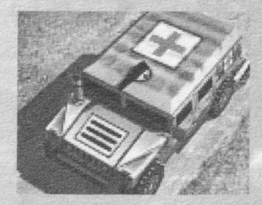
USA

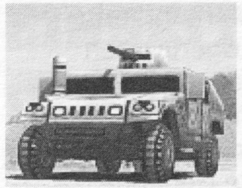
In den Arsenalen der US-Streitkräfte lagern die besten und modernsten Waffensysteme der Welt. Auf diese Waffen greifen auch die perfekt ausgebildeten Soldaten des Ranger-Korps zurück. Dank moderner Neuentwicklungen, wie der streng geheimen Partikelkanone, sind die USA ihren Gegnern technisch meist deutlich überlegen. Auch die Isolationspolitik der Vereinigten Staaten hat die Kriegsmaschinerie des Landes nicht geschwächt. Doch in einem Punkt sind sich alle Beobachter einig. Der Aufbau und der Unterhalt einer Armee dieser Größenordnung ist aufwändig und kostspielig.

Hinweis: Weitere Informationen zum Aufbau deiner Streitkräfte findest du in der Technologie-Liste. Diese liegt dem Spiel bei.

Einheiten der USA

Die US-Streitkräfte verfügen über die stärkste Luftwaffe des Spiels. Während Comanche-Helikopter die vorrückenden Bodentruppen unterstützen, bombardieren Tarnkappenbomber ausgewählte Ziele im feindlichen Hinterland.

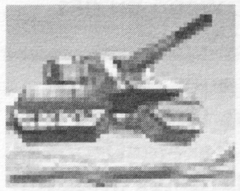
Symbol	Name	Beschreibung
	Bulldozer Einsatzgebiet: Baufahrzeug	Dieses Multifunktionsfahrzeug ist das Rückgrat der US-Streitkräfte. Bulldozer errichten und reparieren Gebäude. Außerdem können sie für die Räumung von Minenfeldern verwendet werden.
	Ranger Einsatzgebiet: Neutralisierung von Infanteristen, Häuserkampf, Befreiung besetzter Gebäude	Die perfekt ausgebildeten und mit modernsten Waffen ausgerüsteten Ranger sind preiswert aber effektiv. Die Kampfkraft dieser Männer ist einzigartig. Ranger können mit ihren Blendgranaten neutrale Gebäude erobern. Setze einige Ranger mit Transporthubschraubern auf dem Dach einer feindlichen Struktur oder eines Hightech-Gebäudes ab, wenn du das Gebäude einnehmen möchtest.
	Raketen-Trooper Einsatzgebiete: Panzerabwehr, Luftabwehr, Häuserkampf	Setze Raketen-Trooper zum Schutz deines Stützpunktes ein. In neutralen Gebäuden verschanzte Raketen-Trooper sind in der Lage, feindliche Vorstöße auf dem Boden und in der Luft abzuwehren. Lasergelenkte Raketen verbessern darüber hinaus ihre Treffsicherheit.
	Kundschafter (Generalfähigkeit) Einsatzgebiete: Aufklärung, Neutralisierung von Infanterieeinheiten	Die mit Präzisionsgewehren bewaffneten Kundschafter der US-Streitkräfte schalten feindliche Soldaten mit gezielten Schüssen aus, bevor sie selbst entdeckt werden. Solange sie sich nicht bewegen, können feindliche Einheiten sie nicht orten.
	Colonel Burton (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Aufklärung, Infiltration	Colonel Burton ist ein Meister der Tarnung und eine tödliche Gefahr für alle feindlichen Infanterieeinheiten. Er ist mit einem Scharfschützengewehr, einem Messer und mehreren Sprengsätzen bewaffnet. Dank seiner Spezialausbildung kann er in fast jedem Gelände unerkannt vorrücken.
	Pilot (kann nicht ausgebildet werden) Einsatzgebiete: Veteranen-Ausbildung	Wird das Fahrzeug eines Piloten zerstört, flieht dieser auf das Schlachtfeld. Sein Status als Veteran bleibt trotz seiner Flucht erhalten. Schicke ihm also ein neues Fahrzeug, um dessen Status aufzuwerten.
	Ambulanz Einsatzgebiete: Toxinbekämpfung, Heilung	Dieses mobile Lazarett versorgt die Wunden verletzter Soldaten. Außerdem reinigt die Ambulanz radioaktiv verseuchte oder kontaminierte Gebiete, um sie Infanterieeinheiten wieder zugänglich zu machen.



Humvee

Einsatzgebiete:
Transport,
Schnelle Vorstöße

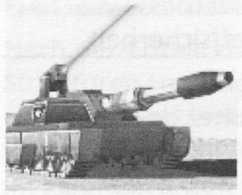
Der Humvee ist ein Truppentransporter für bis zu fünf Infanterie-einheiten. Auffällig sind vor allem die seitlichen Schießscharten dieser schnellen und robusten Einheit. Panzerfahrzeuge können mit Kampf- oder Spähdrohnen und mit TOW-Raketen aufgerüstet werden. Letztere werden in der Waffenfabrik entwickelt.



Crusader-Panzer

Einsatzgebiete:
Angriff auf Panzer
und Gebäude

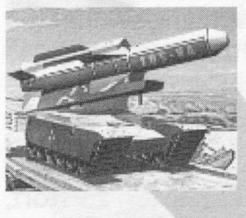
Der Crusader ist der schnellste und (Dank seiner 125mm-Granaten) effektivste Panzer der Welt. Er kann mit einer zusätzlichen Panzerung und mit Kampfdrohnen aufgerüstet werden. Die Kompositpanzerung des Panzers wird im Strategiezentrum entwickelt.



Paladin-Panzer
(Generalfähigkeit)

Einsatzgebiete:
Angriff auf Panzer
und Gebäude

Der Paladin ist ein Prototyp mit einem Sturmgeschütz und einem automatischen Raketenabwehrsystem. Da der Hochleistungslaser des Systems noch nicht ausgereift ist, solltest du den Paladin nur in Verbindung mit anderen Luftabwehrgeschützen einsetzen. Der Paladin kann mit einer zusätzlichen Panzerung und mit Kampf- oder Spähdrohnen aufgerüstet werden. Die Kompositpanzerung des Panzers wird im Strategiezentrum entwickelt.



Tomahawk-
Raketenwerfer
(Gebäude-Upgrade)

Einsatzgebiete:
Belagerungen

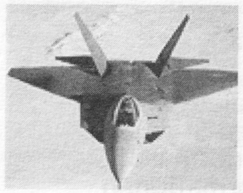
Diese Einheit ist mit einer effektiven Boden-Boden-Rakete bestückt und kann mit Kampf- oder Spähdrohnen aufgerüstet werden. Aufgrund der enormen Reichweite des Tomahawk-Raketenwerfers kann die Einheit in sicherer Entfernung stationiert werden.

Chinook

Einsatzgebiete:
Rohstoff- und
Truppentransport

Die US-Streitkräfte setzen Chinook-Helikopter primär für den Transport von Rohstoffen ein. Allerdings können die Chinooks auch mit zwei Fahrzeugen und zwei Infanteristen oder mit acht Infanteristen beladen werden.

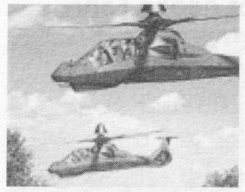
- Wenn du ein besetztes Gebäude befreien möchtest, setze einige Ranger mit Chinooks auf dem Dach des Gebäudes ab.



Raptor

Einsatzgebiete:
Angriffe,
Aufklärungsflüge

Kein Flugzeug dieser Welt hat bessere Leistungsdaten und Waffensysteme als der Raptor. Seine Raketensysteme ermöglichen Angriffe auf Ziele am Boden und in der Luft. Sobald er seine vier Raketen abgefeuert hat, kehrt der Raptor zu seinem Stützpunkt zurück. Raptors dürfen nur auf verbündeten Flugfeldern landen und können mit Laser-Lenkraketen aufgerüstet werden. Die größte Gefahr droht dem Raptor von chinesischen MIG-Kampfjets.



Comanche

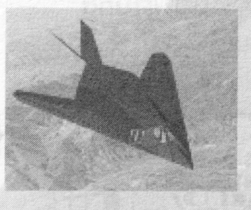
Einsatzgebiete:
Angriffe,
Aufklärungsflüge

Der Comanche verfügt über zwei effektive Waffen. Sein 20mm-Geschütz eignet sich vor allem für Angriffe auf Infanterieeinheiten, während die vier Raketen des Helikopters auch starke Panzerungen durchschlagen. Der Comanche kann mit Raketenmagazinen aufgerüstet werden. Diese werden auf dem Flugfeld entwickelt. Hat der Comanche alle Raketen abgefeuert, wird er in der Luft neu bestückt. Der Helikopter kehrt also nur in Notfällen zum Stützpunkt zurück.

Aurora-Bomber
(Gebäude-Upgrade)

Einsatzgebiete:
Angriffe auf Stützpunkte

Während eines Angriffs sind Aurora-Bomber unverwundbar. Nach dem Abwurf ihrer Bombenlast wird ihr Überschallantrieb deaktiviert und die Bomber kehren zu ihrem Stützpunkt zurück. Auf dem Rückflug sind sie allerdings eine leichte Beute für die feindliche Flugabwehr.

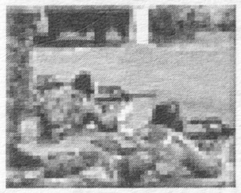
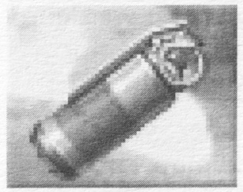
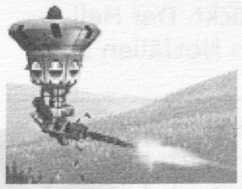
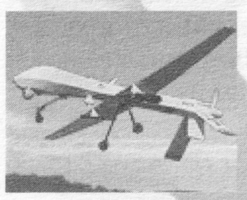
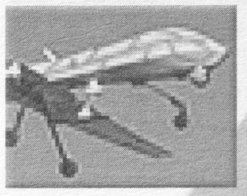
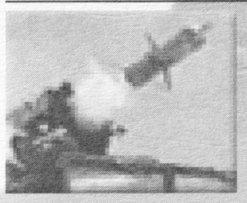


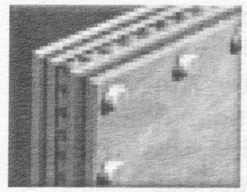
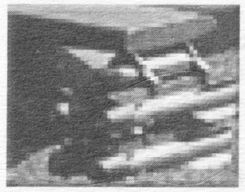
Tarnkappenbomber
(Generalfähigkeit)

Einsatzgebiete:
Angriff auf Stützpunkte

Tarnkappenbomber sind für feindliche Einheiten unsichtbar, bis sie ihre Bomben abwerfen. Nicht zuletzt deshalb eignen sie sich hervorragend für Angriffe auf Luftabwehrstellungen. Tarnkappenbomber können auf dem Flugfeld mit Laser-Lenkraketen bestückt werden.

Truppen-Upgrades der USA

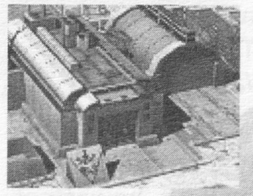
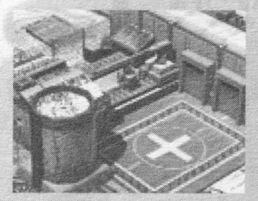
Symbol	Name	Beschreibung
	Spezialausbildung	US-Einheiten mit Spezialausbildung erreichen den Veteranen-Status doppelt so schnell wie normale Einheiten. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Veteranen*.
	Blendgranaten	Blendgranaten werden in Kasernen entwickelt. Die US-Ranger setzen sie vor allem gegen feindliche Infanterieeinheiten ein. Im Kampf gegen Fahrzeuge sind die Granaten nutzlos. • Willst du eine Blendgranate verwenden, wähle einen Ranger aus, markiere im Kontextfenster das Blendgranaten-Symbol und klicke im Schlacht-Fenster auf eine feindliche Einheit. Klicke noch einmal auf das Blendgranaten-Symbol, wenn du wieder mit dem MG feuern möchtest.
	Kampfdrohne	Kampfdrohnen reparieren das ihnen zugewiesene Fahrzeug. Mit dem integrierten MG attackieren sie darüber hinaus feindliche Einheiten. Leider können Kampfdrohnen nicht in Kombination mit Spähdrohnen eingesetzt werden.
	Spähdrohne	Alle Fahrzeuge der US-Streitkräfte können mit Spähdrohnen aufgerüstet werden. Diese erweitern das Sichtfeld des jeweiligen Fahrzeugs und orten getarnte Einheiten. Die Aufrüstung eines Fahrzeugs mit Späh- *und* Kampfdrohnen ist nicht möglich!
	Drohnenpanzerung	Die im Strategiezentrum entwickelte Drohnenpanzerung verbessert die Panzerung aller Drohnen um 25%.
	TOW-Rakete	TOW-Raketen werden in Waffenfabriken hergestellt. Humvee mit TOW-Raketen können auf Ziele am Boden und in der Luft feuern.

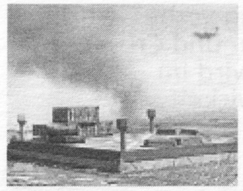
	Kompositpanzerung	Die Kompositpanzerung verbessert die Panzerung von Paladin- und Crusader-Panzern um 25%. Sie wird im Strategiezentrum entwickelt.
	Raketenmagazine	Mit Raketenmagazinen aufgerüstete Comanches können hochexplosive Raketen abfeuern. Anschließend werden die (auf Flugfeldern entwickelten) Magazine automatisch aufgeladen.
	Lasergelenkte Raketen	Lasergelenkte Raketen werden auf Flugfeldern entwickelt. Tarnkappenbomber und Raptors verursachen mit Laser-Lenkraketen 25% mehr Schaden.

Gebäude der USA

Die Gebäude der USA versorgen die US-Streitkräfte mit Energie, Rohstoffen und aktuellen Informationen.

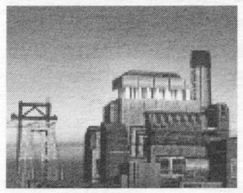
- Wird ein Gebäude der USA zerstört, bringen sich die dort stationierten Ranger rechtzeitig in Sicherheit. Je größer ein Gebäude ist, desto mehr Ranger halten sich darin auf.

Symbol	Name	Beschreibung
	Kommandozentrale	Die Kommandozentrale ist das Hauptquartier der US-Streitkräfte. Hier sind alle für den Bau und die Instandhaltung deines Stützpunktes benötigten Bulldozer stationiert. Auch die Radarsysteme und Spionagesatelliten der USA werden hier überwacht. Dies gilt auch für folgende Kampfoptionen: A10-Luftschlag, Aufklärungsdrohne, Benzinbombe, Fallschirmabsprung und Notreparatur.
	Nachschublager	Nachschublager ermöglichen den Bau von Chinook-Helikoptern. Diese transportieren die für die Produktion neuer Einheiten erforderlichen Rohstoffe in deine Nachschublager. Allerdings sind die unbewaffneten Chinooks eine leichte Beute für die feindliche Luftabwehr.



Abwurfzone

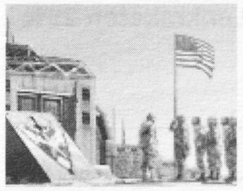
Haben feindliche Einheiten deinen Stützpunkt eingekesselt, werfen Flugzeuge über so genannten Abwurfzonen in regelmäßigen Abständen Rohstoffe ab. Im Ernstfall kann eine Abwurfzone also über Sieg und Niederlage entscheiden.



Fusionsreaktor

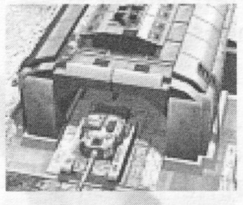
Fusionsreaktoren produzieren fünf Energieeinheiten und können mit modernen Brennstäben aufgerüstet werden.

- Baue zusätzliche Reaktoren oder modernisiere die vorhandenen Anlagen, um den Energieausstoß deiner Kraftwerke zu erhöhen.



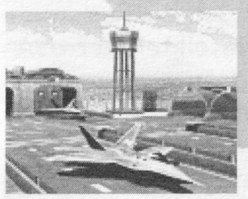
Kasernen

Alle Infanterieeinheiten werden in Kasernen ausgebildet. Verwundete Ranger und Raketen-Tooper können in einer Kaserne geheilt werden. Dies gilt auch für Colonel Burton. Darüber hinaus sind in Kasernen die Upgrades "Blendgranaten" und "Gebäude besetzen" verfügbar.



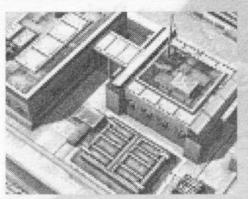
Waffenfabrik

In Waffenfabriken werden alle Fahrzeuge der US-Streitkräfte gebaut und (bei Bedarf) repariert. Beschädigte Fahrzeuge können nacheinander in die Wartungshallen der Waffenfabrik einfahren. Das Upgrade "TOW-Rakete" wird ebenfalls in der Waffenfabrik entwickelt.



Flugfeld

Auf einem Flugfeld können maximal vier Flugzeuge gleichzeitig gebaut, bewaffnet, gesteuert oder repariert werden. Willst du mehr als vier Flugzeuge bauen, brauchst du zusätzliche Flugfelder. Comanche-Helikopter sind nicht auf Flugfelder angewiesen, sondern werden in der Luft neu bestückt. Raketenmagazine und Lasergelenkte Raketen werden ebenfalls auf Flugfeldern entwickelt.

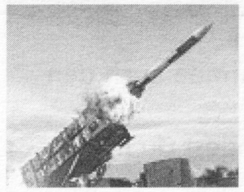


Strategiezentrum

Das Strategiezentrum ist die wichtigste Voraussetzung für den Bau und den Betrieb amerikanischer Hightech-Anlagen. Nach der Fertigstellung eines Strategiezentrums ist der Bau neuer Gebäude möglich. Darüber hinaus kannst du jedem Strategiezentrum einen der folgenden Schlachtpläne zuweisen:

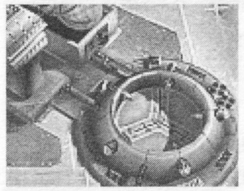
- **Zerstörung**: Das Sichtfeld aller Truppen auf dem Schlachtfeld vergrößert sich. Außerdem ortet die Radaranlage des Strategiezentrums getarnte feindliche Einheiten.
- **Stellung halten:** Die Panzerung aller Bodentruppen verbessert sich. Dies gilt auch für das Strategiezentrum, das mit zusätzlichen Sandsäcken befestigt wird.
- **Bombardement:** Die Feuerkraft aller Einheiten erhöht sich. Wenn du dich für diesen Schlachtplan entscheidest, wird im Strategiezentrum ein Geschütz in Stellung gebracht.

Darüber hinaus werden in Strategiezentren die Upgrades "Spezialausbildung", "Kompositpanzerung" und "Drohnenpanzerung" entwickelt.



Patriot-Raketen

Die USA sichern ihren Luftraum und ihre Einrichtungen mit Patriot-Stellungen. Diese können miteinander vernetzt und gegen Ziele am Boden und in der Luft eingesetzt werden. Da Patriot-Stellungen von feindlichen Infanterieeinheiten zerstört werden können, solltest du sie mit Rangern und anderen Einheiten sichern.

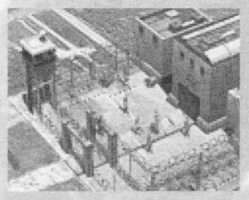


Partikelkanone

Die Partikelkanone ist die modernste Waffe der US-Streitkräfte. Sie zerstört feindliche Einheiten in beliebiger Ent fernung mit einem Energiestrahl, der über einen Parabolspiegel im Orbit verstärkt und auf das Ziel ausgerichtet wird.

- Wähle einen beliebigen Punkt auf der Karte, um den Partikelstrahl auszurichten. Zerstöre anschließend weitere Ziele, bis der Energiestrahl verschwindet.

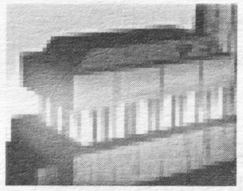
Für den Bau der Partikelkanone ist neben modernen Technologien sehr viel Energie und Geld erforderlich.



Gefangenenlager

In Gefangenenlagern können feindliche Einheiten von CIA-Agenten befragt werden. Nach einem eingehenden Verhör sehen deine Einheiten vorübergehend alle Gebiete, die auch die feindlichen Einheiten sehen.

Gebäude-Upgrades der USA

Symbol	Name	Beschreibung
	Brennstäbe	Moderne Brennstäbe verdoppeln den Energieausstoß von Fusionsreaktoren.

China

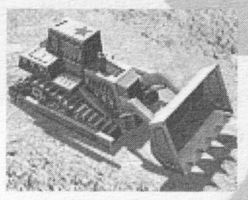
Über einen Rohstoff verfügt die Rote Armee im Überfluss: Menschen. Aus diesem Grund verlassen sich die chinesischen Generäle häufig auf den Stolz und das Nationalgefühl ihrer Soldaten und zwingen den Feind allein mit der Masse ihrer Truppen in die Knie. Ob mit unzähligen Rotgardisten oder mit Furcht erregenden Panzern ... die Zermürbungstaktik der Roten Armee geht fast immer auf. Dank des Zusammengehörigkeitsgefühls der chinesischen Soldaten ist die Rote Armee auch den Bedrohungen des 21. Jahrhunderts gewachsen.

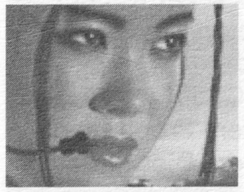
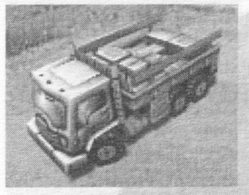
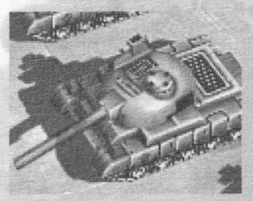
Hinweis: Weitere Informationen zum Aufbau deiner Streitkräfte findest du in der Technologie-Liste. Diese liegt dem Spiel bei.

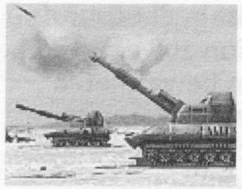
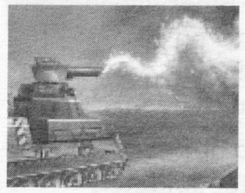
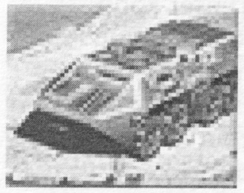
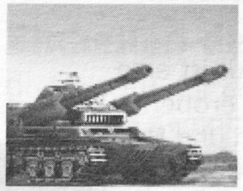
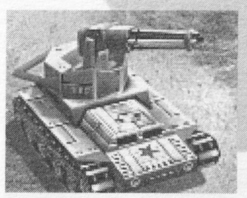
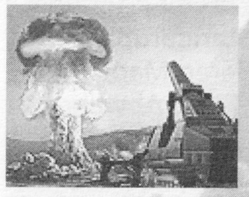
Einheiten der Roten Armee

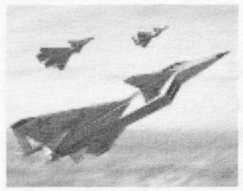
Du brauchst nur ein Gewehr und einen guten Ausbilder, um einen Chinesen in eine preiswerte Kampfmaschine zu verwandeln. Auch die Fahrzeuge der Roten Armee sind billig. Die Qualität der chinesischen Panzer und Fahrzeuge ist allerdings nicht selten mangelhaft.

- Rücken Rotgardisten oder Mao-Panzer in größeren Verbänden vor, verbessert sich ihre Feuerrate. Dieser Hordenbonus wird durch einen roten Stern unter der entsprechenden Einheit angezeigt und kann mit dem **Nationalismus**-Upgrade erhöht werden. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Truppen-Upgrades der Roten Armee*.

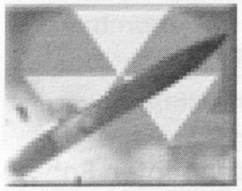
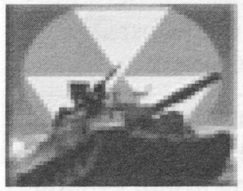
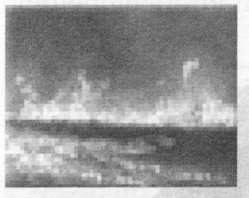
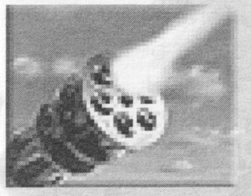
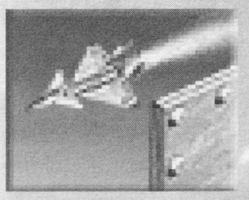
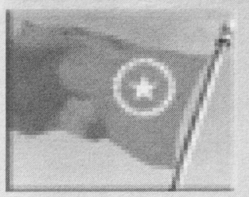
Symbol	Name	Beschreibung
	Bulldozer Einsatzgebiete: Baufahrzeug	Der chinesische Bulldozer funktioniert wie die Bulldozer der USA.
	Rotgardist Einsatzgebiete: Neutralisierung von Infanterieeinheiten, Häuserkampf	Rotgardisten kämpfen meist an vorderster Front und sind vor allem in größeren Verbänden außerordentlich effektiv. Auch die Eroberung feindlicher Gebäude gehört zu den Stärken der Rotgardisten, die ihre Gegner im Nahkampf entschlossen mit Bajonetten attackieren.

	Panzerjäger Einsatzgebiete: Panzerabwehr, Luftabwehr, Häuserkampf	Ein Trupp Panzerjäger ist in der Lage, eine ganze Panzerdivision zu vernichten. Die mit Raketenwerfern bewaffneten Panzerjäger greifen die vergleichsweise trägen Panzer frontal oder von den Dächern besetzter Gebäude an. Außerdem kann ein fanatischer Panzerjäger die Ketten eines Panzers mit einer TNT-Ladung zerstören. Panzerjäger sind vor allem in größeren Gruppen nicht zu unterschätzen.
	Hacker (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Geldbeschaffung, Zerstörung feindlicher Gebäude	Während sich der Feind auf den Ansturm kampferprobter Soldaten vorbereitet, rechnet er nicht mit dem Angriff eines Hackers. Dieser kann feindliche Gebäude und alle damit verbundenen Einheiten und Strukturen deaktivieren. Gelingt es einem Hacker, in einen feindlichen Stützpunkt einzudringen, hackt er sich dort in das Internet und leitet große Geldsummen auf das Konto der chinesischen Regierung um.
	Schwarzer Lotus (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Aufklärung, Infiltration	Agentin Schwarzer Lotus ist eine Hackerin, die Gebäude erobern, Fahrzeuge deaktivieren und Nachschublager plündern kann. Für ihre Feinde ist es fast unmöglich, die perfekt getarnte Agentin zu orten und auszuschalten.
	Versorgungslaster Einsatzgebiete: Rohstofftransport	Versorgungslaster transportieren Rohstoffe aus Lagerhäusern in chinesische Nachschublager. Natürlich ist die Kapazität der amerikanischen Chinook-Helikopter größer. Um diesen Nachteil auszugleichen, produzieren die Chinesen die deutlich billigeren Versorgungslaster in sehr hohen Stückzahlen.
	Faust Maos Einsatzgebiete: Angriff auf Panzer und Gebäude	Der Mao-Panzer ist ein preiswerter und vielseitig einsetzbarer Standardpanzer der Roten Armee. Größeren Mao-Verbänden haben feindliche Abwehrstellungen und Gebäude meist nur wenig entgegenzusetzen. Der Mao-Panzer kann mit Urangranaten und dem Nuklearpanzer-Upgrade aufgerüstet werden. Beide Upgrades werden in Atomraketen-Silos entwickelt.

	Infernalgeschütz (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Belagerungen	Die Rote Armee feuert mit diesem Langstreckengeschütz Napalmgranaten auf feindliche Ziele ab. In einer Waffenfabrik kann das Geschütz mit Schwarzem Napalm aufgerüstet werden.
	Drachen-Panzer Einsatzgebiete: Neutralisierung von Infanterieeinheiten, Befreiung besetzter Gebäude	Das Napalmgeschütz des Drachen-Panzers eignet sich ideal für die Befreiung besetzter Gebäude. Darüber hinaus kann sich der Drachen-Panzer mit einer Feuerwand vor feindlichen Einheiten schützen.
	Truppentransporter Einsatzgebiete: Transport, Ortung getarnter Einheiten	Truppentransporter bringen bis zu acht Rotgardisten an den gewünschten Frontabschnitt und orten unterwegs versteckte feindliche Einheiten. Die Rote Armee setzt Truppentransporter vor allem für schnelle Vorstöße auf Schlüsselpositionen ein.
	Overlord (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Angriff auf Panzer und Gebäude	Der langsame Overlord ist eine der mächtigsten und größten Waffen der Welt. Feindliche Fahrzeuge sind für diesen Koloss kein Hindernis. Der riesige Panzer kann mit einer Gatling-Kanone, einem Bunker oder einem Propagandaturm aufgerüstet werden. Dies gilt auch für Urangranaten und das Nuklearpanzer-Upgrade. Beide Upgrades werden in Atomraketen-Silos entwickelt.
	Gatling-Panzer Einsatzgebiete: Neutralisierung von Infanterieeinheiten	Infanterieeinheiten und schlecht gepanzerte Ziele haben der enormen Feuerrate des Gatling-Panzers nichts entgegenzusetzen. Mit dem Chaingun-Upgrade der Waffenfabrik kann die Effektivität des Geschützes deutlich erhöht werden.
	Nukleargeschütz (Generalfähigkeit und Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Belagerungen	Das Nukleargeschütz ist aufgrund der enormen Reichweite der abgefeuerten Atomraketen das gefährlichste Artilleriegeschütz aller Zeiten. Nach dem Einschlag einer Atomrakete ist das Zielgebiet längere Zeit radioaktiv verseucht. Der Strahlung ausgesetzte Einheiten werden beschädigt!

	MiG Einsatzgebiete: Angriffe, Aufklärung	Der MiG-Kampfjet ist das wichtigste Flugzeug der chinesischen Streitkräfte. Vor allem in der Frühphase des Krieges verursachen diese Multifunktionsjäger erhebliche Schäden. Jede MiG ist mit zwei Napalmraketen bestückt. Größere Geschwader entfesseln einen verheerenden Feuersturm. Die MiG kann in der Waffenfabrik mit Schwarzem Napalm aufgerüstet werden. Die auf Flugfeldern entwickelte MiG-Panzerung verbessert die Panzerung des Jägers.

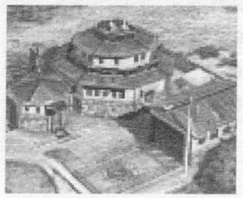
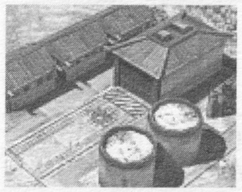
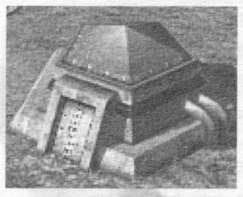
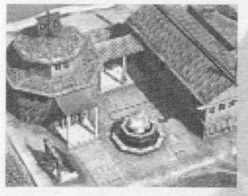
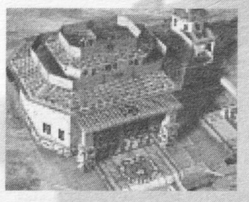
Truppen-Upgrades der Roten Armee

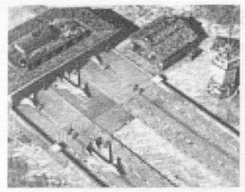
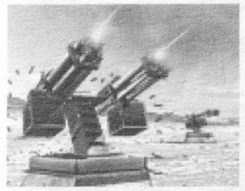
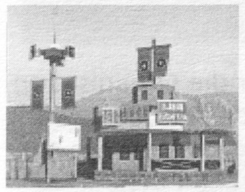
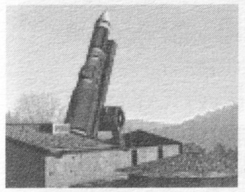
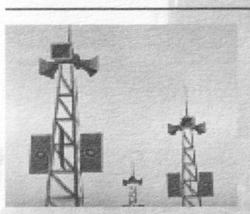
Symbol	Name	Beschreibung
	Urangranaten	Die in Atomraketen-Silos entwickelten Urangranaten erhöhen die Feuerkraft von Overlord- und Mao-Panzern um 25%.
	Nuklearpanzer	Das Nuklearpanzer-Upgrade erhöht die Geschwindigkeit von Mao- und Overlord-Panzern um 25%. Fahrzeuge mit diesem Upgrade sind nach der Zerstörung äußerst instabil. Das Upgrade wird in den Atomraketen-Silos der Roten Armee entwickelt.
	Schwarzes Napalm	Schwarzes Napalm wird in Waffenfabriken hergestellt. Es erhöht die Feuerkraft des Infernalgeschützes und aller Flammen-Waffen um 25%.
	Chaingun	Die in der Waffenfabrik entwickelte Chaingun erhöht den Schaden aller Gatling-Waffen um 25%.
	MiG-Panzerung	Die MiG-Panzerung verbessert die Panzerung aller MiG-Jäger um 25%. Das Upgrade wird auf Flugfeldern entwickelt.
	Nationalismus	Das Nationalismus-Upgrade erhöht den Hordenbonus aller Rotgardisten, Panzerjäger und Mao-Panzer. Entwickelt wird das Upgrade in der Propagandazentrale. Weitere Informationen zum Hordenbonus findest du im Abschnitt *Einheiten der Roten Armee*.

Gebäude der Roten Armee

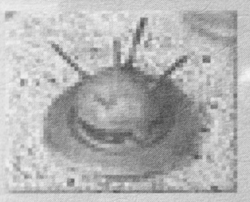
Die Gebäude der chinesischen Streitkräfte sind in der Regel einfach und zweckmäßig, können aber mit modernen Technologien aufgewertet werden. Wie die Amerikaner sichern auch die Chinesen ihre Einrichtungen mit zahlreichen Abwehrstellungen.

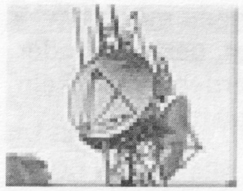
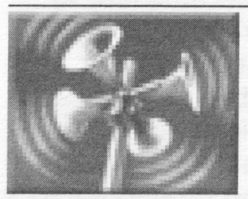
- Du kannst alle chinesischen Gebäude mit einem Minengürtel schützen. Wähle das gewünschte Gebäude dazu aus und klicke im Kontextfenster auf das Minen-Symbol.

Symbol	Name	Beschreibung
	Kommandozentrale	Die Kommandozentrale ist das erste Gebäude deines Stützpunktes. Hier werden Bulldozer für den Bau der übrigen Anlagen hergestellt. Nach der Entwicklung der Upgrades "Radarkarte" und "Minen" kannst du folgende Generalfähigkeiten einsetzen: Geldtransfer, Notreparatur, Streubomben, Artilleriebeschuss und EMP-Angriff.
	Nachschublager	In chinesischen Nachschublagern werden alle für den Aufbau einer schlagkräftigen Streitmacht benötigten Rohstoffe gelagert. Baue zusätzliche Versorgungslaster, um die Rohstoffgewinnung zu beschleunigen.
	Bunker	In einem Bunker ist Platz für maximal fünf Infanterieeinheiten. Diese können nacheinander oder gemeinsam evakuiert werden. Stationiere in deinen Bunkern immer verschiedene Infanterieeinheiten.
	Atomreaktor	Atomreaktoren sind eine wichtige aber gefährliche Energiequelle. Errichte deine Reaktoren etwas abseits von anderen Gebäuden. Bei Bedarf kannst du deine Reaktoren kurzzeitig überlasten. Allerdings werden sie dabei beschädigt. Eine dauerhafte Überlastung kann zur Explosion des Reaktors führen.
	Kasernen	Alle Infanterieeinheiten der chinesischen Streitkräfte werden in Kasernen ausgebildet. Außerdem ist in Kasernen das Upgrade "Gebäude besetzen" verfügbar.
	Waffenfabrik	In den chinesischen Waffenfabriken werden Fahrzeuge gebaut und repariert. Darüber hinaus entwickelt die Rote Armee hier Chainguns und Schwarzes Napalm.

	Flugfeld	Auf einem Flugfeld können maximal vier MiGs gebaut, bewaffnet, gesteuert oder repariert werden. Außerdem entwickeln die chinesischen Streitkräfte hier die MiG-Panzerung.
	Gatling-Geschütz	Das Gatling-Geschütz kann gegen Luft- und Bodenziele eingesetzt werden. Infanterieeinheiten haben der Feuerkraft des Geschützes nichts entgegen zusetzen. Mit dem Chaingun-Upgrade der Waffenfabrik kannst du die Feuerrate des Geschützes um 25% erhöhen.
	Propagandazentrale	Mit einer Propagandazentrale kannst du Truppen beeinflussen und das Nationalgefühl chinesischer Einheiten stärken. Entwickle dazu die Upgrades "Nationalismus" und "Unterbewusste Beeinflussung".
	Atomraketen-Silo	Die chinesische Armee ist in der Lage, feindliche Stützpunkte mit einer einzigen Atomrakete zu vernichten. Der Bau einer Atomrakete dauert relativ lange. Allerdings ist die Zerstörungskraft der Rakete enorm. Nach einem Atomschlag ist das Zielgebiet dauerhaft radioaktiv verstrahlt. Für den Bau einer Atomrakete ist sehr viel Energie erforderlich. In den Atomraketen-Silos der chinesischen Armee werden ferner Urangranaten und das Nuklearpanzer-Upgrade entwickelt.
	Propagandaturm	Die Rote Armee vertraut bei der Motivation ihrer Soldaten auf Propagandatürme. Alle chinesischen Einheiten in der Nähe eines Propagandaturms werden automatisch geheilt und kehren bereits nach kurzer Zeit auf das Schlachtfeld zurück.

Gebäude-Upgrades der Roten Armee

Symbol	Name	Beschreibung
	Minen	Schütze deine Gebäude mit Minenfeldern. Feindliche Einheiten können die Minen nicht orten.

	Radar	Nach dem Bau einer Radaranlage (in der Kommandozentrale) erscheint in der Befehlsleiste eine Radarkarte.
	Unterbewusste Beeinflussung	Die unterbewusste Beeinflussung wird über die Propagandazentrale koordiniert. Sie erhöht die Effektivität von Propagandatürmen um 25%.

GBA

Seit einiger Zeit liegen dem UN-Sicherheitsrat erste Informationen über die Organisation und die Ziele der Globalen Befreiungsarmee vor. Das weltweit agierende Terrornetzwerk der GBA schlägt in der Regel schnell und unerwartet zu. Dabei setzt die GBA primär auf die Kampfkraft ihrer fanatischen Anhänger. Die Funktionäre und Veteranen der Organisation bleiben allerdings meist im Hintergrund.

Die GBA ist auf direkte Angriffe und längere Feldzüge nur unzureichend vorbereitet. Allerdings wissen die Generäle der Gruppe Geländevorteile perfekt zu nutzen. Die international weitgehend isolierte GBA hat sich darauf spezialisiert, alle verfügbaren Ressourcen zu nutzen. Dazu gehört auch die Verwertung der Bauteile zerstörter Einheiten. Über unterirdische Gangsysteme erreichen die Truppen der GBA unerkannt alle Bereiche des Schlachtfeldes. Wie es scheint, werden die Aktivitäten der Organisation von unbekannten Geldgebern finanziert.

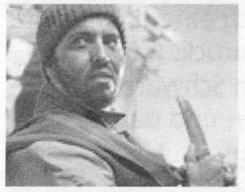
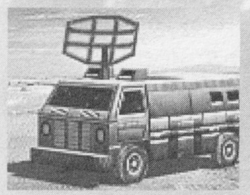
Hinweis: Weitere Informationen zum Aufbau deiner Streitkräfte findest du in der Technologie-Liste. Diese liegt dem Spiel bei.

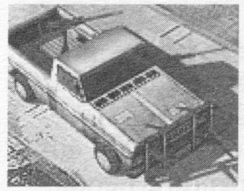
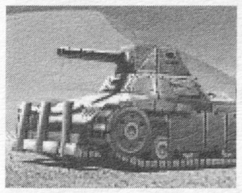
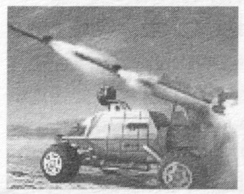
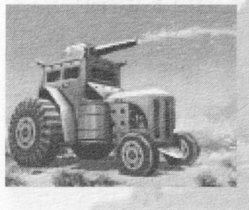
Einheiten der GBA

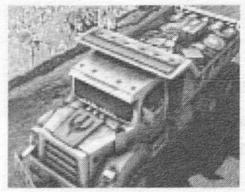
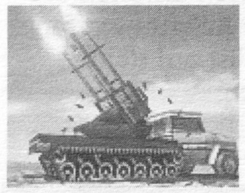
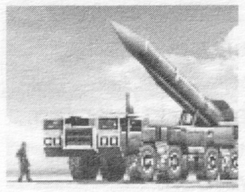
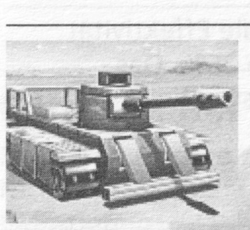
Die GBA zieht meist mit leichten und preiswerten Truppen in die Schlacht. Da sich viele Einheiten der Terroristen im Ernstfall selbst zerstören, fehlt der GBA für einen ausgedehnten Feldzug in der Regel das nötige Material.

In den Arsenalen der GBA lagern primär veraltete Waffen aus der ehemaligen Sowjetunion. Kampfjeeps und Panzer beziehen die Terroristen in großer Zahl auf dem Schwarzmarkt und von gesuchten Waffenhändlern. Vor allem die Kampfjeeps der GBA sind für die Verteidigungsstellungen ihrer Gegner eine ernsthafte Bedrohung.

Symbol	Name	Beschreibung
	Arbeiter Einsatzgebiete: Errichtung von Gebäuden, Rohstoffbeschaffung	Die Arbeiter der GBA können Gebäude errichten und reparieren. Außerdem sind sie in der Lage, Bomben zu entschärfen und Minen zu räumen. Leider sind die billigen Arbeitskräfte nur unzureichend vor Angriffen geschützt.

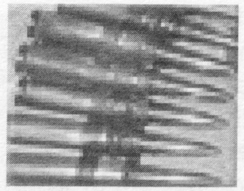
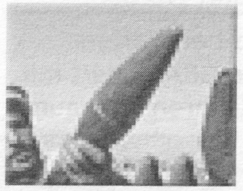
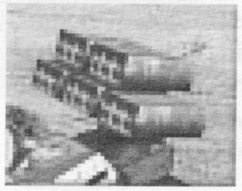
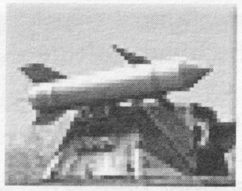
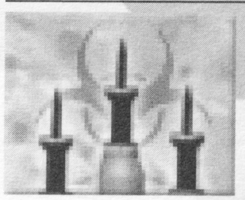
	Rebell Einsatzgebiete: Neutralisierung von Infanterieeinheiten, Häuserkampf	Rebellen verlassen sich eher auf ihren Kampfgeist als auf ihre Ausbildung oder ihre Waffen. Nicht zuletzt deshalb sind sie nur mit einfachen Gewehren bewaffnet. Kaufe deinen Rebellen auf dem Schwarzmarkt panzerbrechende Munition oder entwickle die Upgrades "Tarnung" (im Palast) und "Gebäude besetzen" (in den Kasernen).
	RPG-Einheiten Einsatzgebiete: Panzerabwehr, Luftabwehr, Häuserkampf	RPG-Einheiten eignen sich hervorragend für Angriffe auf gepanzerte Fahrzeuge. Kaufe auf dem Schwarzmarkt panzerbrechende Raketen, um die Durch schlagskraft der RPG-Einheiten zu erhöhen. In Gebäuden verschanzte RPG-Einheiten sind in der Lage, Vorstöße von Panzerdivisionen aufzuhalten.
	Terrorist Einsatzgebiete: Gebäude, Panzer	Terroristen sind nur schwer zu stoppen, da sie Selbstmord-Attentate auf feindliche Fahrzeuge und Gebäude ausführen. Darüber hinaus verwandeln sie Autos in fahrende Bomben und rasen mit diesen zum Ziel ihres Anschlags.
	Entführer (Generalfähigkeit) Einsatzgebiete: Fahrzeuge	Diese waghalsigen Diebe stehlen im Auftrag der GBA feindliche Fahrzeuge. Solange sie sich nicht bewegen, sind Entführer perfekt getarnt. Erhält ein Entführer den Befehl zum Angriff, springt er in ein Auto, neutralisiert dessen Fahrer und setzt sich selbst ans Steuer. Lediglich Eliteeinheiten und Helden droht von Entführern keine Gefahr.
	Jarmen Kell (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Aufklärung, Infiltration	Jarmen Kell ist ein für feindliche Einheiten unsichtbarer Heckenschütze. Er arbeitet grundsätzlich allein und dringt unbemerkt in feindliche Gebäude ein, um diese zu besetzen. Darüber hinaus ist er in der Lage, die Fahrer feindlicher Einheiten mit einem gezielten Schuss zu neutralisieren. Das führerlose Fahrzeug kann anschließend von Infanterieeinheiten der GBA übernommen werden.
	Radarwagen Einsatzgebiete: Radar, Überwachung	Die GBA überwacht die Bewegungen des Feindes mit mobilen Radarwägen. Diese können in Notfällen in kürzester Zeit in Sicherheit gebracht werden. Kaufe auf dem Schwarzmarkt das Upgrade "Radarabtastung", um vorübergehend die Positionen aller feindlichen Einheiten auf der Karte anzuzeigen.

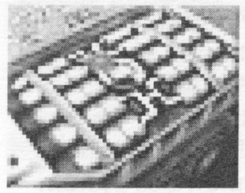
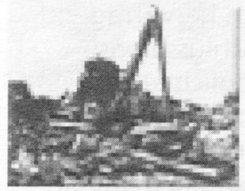
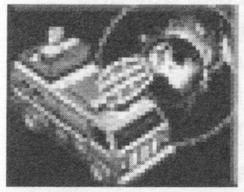
	Kampfjeep Einsatzgebiete: Transporte, Neutralisierung von Infanterieeinheiten	Das MG auf der Ladefläche der Kampfjeeps ist vor allem gegen Infanterieeinheiten und leicht gepanzerte Fahrzeuge sehr effektiv. Mit den Trümmern zerstörter Fahrzeuge kann es deutlich verbessert werden. Die GBA setzt Kampfjeeps aber auch als Truppentransporter ein. Auf dem Schwarzmarkt kannst du deine Kampfjeeps mit panzerbrechender Munition aufrüsten.
	Skorpion-Panzer Einsatzgebiete: Gebäude, Panzerabwehr	Die Wendigkeit der leichten aber technisch veralteten Skorpion-Panzer kommt der Angriffsstrategie der GBA sehr entgegen. Schweren Waffen hat die schnelle aber nur leicht gepanzerte Einheit allerdings nichts entgegenzusetzen. Der Skorpion-Panzer kann bei einem Waffenhändler mit einer Skorpion-Rakete oder im Palast mit Toxingranaten aufgerüstet werden.
	Raketenbuggy (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Belagerungen	Dieses leichte Geländefahrzeug ist mit mehreren Langstreckenraketen bestückt. Die Raketenwerfer des Buggys müssen nach jedem Angriff nachgeladen werden. Ziehe dich nach einem Angriff also möglichst schnell zurück. Raketenbuggys können auf dem Schwarzmarkt mit zusätzlichen Raketen und panzerbrechender Munition aufgerüstet werden.
	Aufgebrachter Mob (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Angriff auf Infanterieeinheiten und Gebäude	Gelegentlich missbraucht die GBA aufgebrachte Zivilisten als Schocktruppen. Die Revolte beginnt mit fünf Demonstranten, denen sich immer mehr wütende Passanten anschließen. Häufig bewaffnen die Generäle der GBA den Mob mit AK-47-Gewehren oder provozieren Bombenanschläge auf feindliche Einheiten oder Gebäude. Im Palast ist das Upgrade "Mob bewaffnen" verfügbar.
	Toxintraktor Einsatzgebiete: Neutralisierung von Infanterieeinheiten, Befreiung besetzter Gebäude	Toxintraktoren vernichten Infanterieeinheiten mit chemischen Kampfstoffen. Da das Zielgebiet nach dem Angriff verseucht und unbewohnbar ist, setzt die GBA Toxintraktoren ein, um ganze Landstriche zu kontaminieren. Darüber hinaus eignen sich Toxintraktoren hervorragend für die Räumung besetzter Gebäude. Im Palast kann der Toxintraktor mit Anthrax Beta aufgerüstet werden.

	Bomben-LKW (Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Gebäude	Fanatische Terroristen führen mit Bomben-LKWs Selbstmordattentate auf feindliche Einheiten oder Gebäude aus. Die perfekt als feindliche Einheiten getarnten LKWs können mit zusätzlichem Sprengstoff und/oder chemischen Kampfstoffen aufgerüstet werden.
	Vierlingsgeschütz Einsatzgebiete: Luftabwehr	Vierlingsgeschütze sind bei Waffenhändlern erhältlich. Die GBA sichert mit diesen russischen FLAKs ihren Luftraum. Allerdings können die vier schweren MGs des Vierlingsgeschützes auch gegen Bodenziele eingesetzt werden. Die Waffensysteme des Geschützes werden mit Wrackteilen feindlicher Fahrzeuge verbessert. Darüber hinaus kann das Geschütz auf dem Schwarzmarkt mit panzerbrechender Munition aufgerüstet werden.
	SCUD-Werfer (Generalfähigkeit und Gebäude-Upgrade) Einsatzgebiete: Belagerungen	Die SCUD-Werfer der GBA stammen aus den Arsenalen der ehemaligen Sowjetunion. Die durchschlagskräftigen Boden-Boden-Raketen des Systems sind mit hochexplosiven oder Anthrax-Gefechtsköpfen bestückt. Im Palast können die Raketen darüber hinaus mit Anthrax Beta aufgerüstet werden.
	Marodeurpanzer (Generalfähigkeit) Einsatzgebiete: Gebäude, Panzerabwehr	Die bei Waffenhändlern erhältlichen Marodeurpanzer haben eine größere Reichweite und eine bessere Panzerung als Skorpion-Panzer. Das Geschütz des Panzers kann mit den Trümmern zerstörter Fahrzeuge verbessert werden. 1-Sterne-Generäle sind in der Lage, Marodeurpanzer zu bauen. Diese können im Palast mit Toxingranaten aufgerüstet werden.

Truppen-Upgrades der GBA

Symbol	Name	Beschreibung
	Tarnung	Mit dem (im Palast entwickelten) Tarnung-Upgrade sind alle Rebellen, die nicht schießen, unsichtbar. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.
	Mob bewaffnen	Mit dem Mob bewaffnen-Upgrade kannst du den aufgebrachten Mob mit AK-47-Gewehren versorgen. Das Upgrade wird im Palast entwickelt. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.

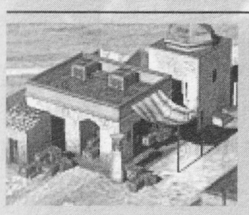
	Panzerbrechende Munition	Panzerbrechende Munition erhöht die Feuerkraft folgender Einheiten um 25%: Rebell, Kampfjeep, Vierlingsgeschütz und Jarmen Kell. Das Upgrade ist auf dem Schwarzmarkt erhältlich.
	Panzerbrechende Raketen	Panzerbrechende Raketen erhöhen die Durchschlagskraft aller Raketenwaffen um 25%. Das Upgrade ist auf dem Schwarzmarkt erhältlich.
	Munition für Raketenbuggy	Bestücke deine Raketenbuggys mit zusätzlichen Raketen, um ihre Feuerkraft (pro Salve) um 25% zu erhöhen. Das Upgrade ist auf dem Schwarzmarkt erhältlich. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Einheiten der GBA*.
	Skorpion-Rakete	Skorpion-Panzer können bei einem Waffenhändler mit einer seitlich angebrachten Rakete bestückt werden. Der Raketenschacht muss nach jedem Angriff neu geladen werden.
	Anthrax Beta	Anthrax Beta erhöht die Effektivität aller Toxintruppen um 25%. Das Upgrade wird im Palast entwickelt.
	Toxingranaten	Entwickle in deinem Palast Toxingranaten und bestücke deine Skorpion- und Marodeurpanzer mit Anthrax-Geschossen, um das Zielgebiet vorübergehend zu kontaminieren.
	Biobombe	Setze Bomben-LKWs mit Biobomben ein, um das Zielgebiet zu kontaminieren. Die Wirkung des Angriffs kann mit hoch explosiven Bomben zusätzlich verstärkt werden. • Wenn du einen Bomben-LKW mit einer Biobombe bestücken möchtest, wähle einen LKW aus und klicke im Kontextfenster auf das Bombensymbol.

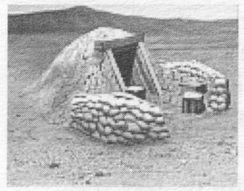
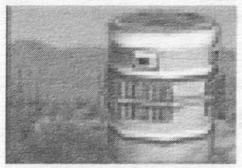
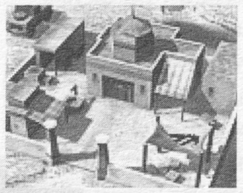
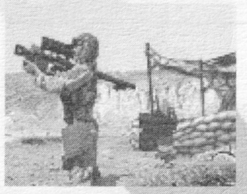
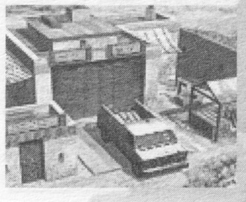
	Hochexplosive Bombe	Hochexplosive Bomben verdoppeln die Sprengkraft deiner Bomben-LKWs. Darüber hinaus kann die Wirkung des Angriffs mit Biobomben verstärkt werden. • Wenn du einen Bomben-LKW mit einer hochexplosiven Bombe bestücken möchtest, wähle einen LKW aus und klicke im Kontextfenster auf das Bombensymbol.
	Instandsetzung	Durch das Instandsetzung-Upgrade werden alle Fahrzeuge automatisch repariert. Das Upgrade ist auf dem Schwarzmarkt erhältlich.
	Radarabtastung	Dieses (auf dem Schwarzmarkt gehandelte) Upgrade ermöglicht Radarwägen vorübergehend die Ortung getarnter Einheiten und die Überwachung entlegener Gebiete. Nach einiger Zeit muss das System neu aufgeladen werden. • Wähle einen Radarwagen aus und klicke im Kontextfenster auf das entsprechende Symbol, um die Radarabtastung zu aktivieren. Klicke anschließend auf einen beliebigen Teil der Karte.

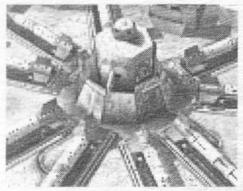
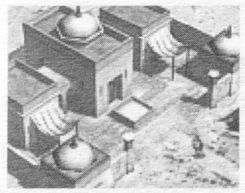
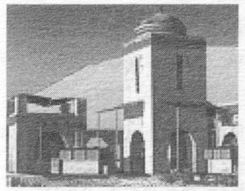
Gebäude der GBA

In großen Städten verschmelzen die Gebäude der GBA perfekt mit ihrer Umgebung. Nicht zuletzt deshalb verzichten die Generäle der GBA auf verdächtige Befestigungsanlagen. Schließlich wissen sie, dass zerstörte Gebäude in kürzester Zeit an einem anderen Ort wieder aufgebaut werden können.

- Nach der Zerstörung eines Gebäudes der GBA bleibt ein so genanntes **Fluchtloch** zurück. Wird dieses Loch nicht ebenfalls vernichtet, beginnt der darin verschanzte Arbeiter mit dem Wiederaufbau des Gebäudes.

Symbol	Name	Beschreibung
	Kommandozentrale	In der Kommandozentrale der GBA werden Arbeiter rekrutiert und ausgebildet. Darüber hinaus verfügt die GBA über die Generalfähigkeiten "Hinterhalt", "Anthraxbombe" und "Notreparatur".
	Geheimlager	Die GBA lagert ihre Rohstoffe in Geheimlagern. In jedem Geheimlager ist ein Arbeiter für die Rohstoffbeschaffung verantwortlich.

	Tunnelsystem	Über Tunnelsysteme können die Kämpfer der GBA unbemerkt in das feindliche Lager eindringen. Tunnelsysteme haben in der Regel mehrere Eingänge und bieten Platz für maximal 10 Einheiten. Diese können das System durch verschiedene Ausgänge verlassen. Jeder Eingang wird von zwei RPG-Einheiten und einem Geschützturm bewacht.
	Sprengfalle	Sprengfallen eignen sich hervorragend für die Sicherung von Schlüsselpositionen. Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Sprengfalle auszulösen: Mit einem Bewegungszünder oder manuell. • Willst du eine Sprengfalle manuell auslösen, wähle die Falle aus und klicke im Kontextfenster auf das Symbol für die manuelle Steuerung. Nach einem Klick auf das Zünden-Symbol detoniert der Sprengsatz.
	Kasernen	Die GBA bildet alle Infanterieeinheiten (also Rebellen, Terroristen, den aufgebrachten Mob, RPG-Einheiten und Jarmen Kell) in Kasernen aus. Darüber hinaus wird hier das Upgrade "Gebäude besetzen" entwickelt.
	Stinger-Stellung	Die GBA sichert ihre Stützpunkte mit Stinger-Stellungen vor Luftangriffen. Hinter einem Wall aus Sandsäcken feuern pro Stellung drei Soldaten auf angreifende Flugzeuge. Wird einer der Soldaten neutralisiert, kämpfen seine beiden Kameraden bis zum Eintreffen eines Reservisten verbissen weiter. Stinger-Stellungen können auch gegen Bodenziele eingesetzt und auf dem Schwarzmarkt mit panzerbrechenden Raketen aufgerüstet werden.
	Waffenhändler	Waffenhändler beliefern die GBA mit Fahrzeugen und Waffen aus aller Welt. Darüber hinaus handeln sie mit Skorpion-Raketen.

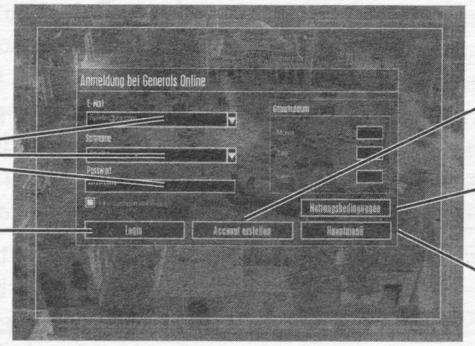
	SCUD-Sturm	In ausweglosen Situationen greift die GBA zu einer verheerenden Waffe: dem SCUD-Sturm. Die Gefechtsköpfe der neun SCUD-Raketen dieser Superwaffe sind mit chemischen Kampfstoffen gefüllt. Im Palast kann der SCUD-Sturm ferner mit Anthrax Beta aufgerüstet werden.
	Palast	In den geheimnisvollen Palästen der GBA werden wichtige Waffen- und Chemiewaffen-Upgrades entwickelt. In einem Palast sind bis zu fünf GBA-Aktivisten verschanzt, die eine Eroberung des Gebäudes durch feindliche Truppen verhindern. Folgende Upgrades werden in Palästen entwickelt: Tarnung, Anthrax Beta, Mob bewaffnen und Toxingranaten.
	Schwarzmarkt	Niemand kennt sich auf dem Schwarzmarkt besser aus als die GBA. Hier kaufen die Terroristen durchschlagskräftige Munition und moderne Waffensysteme. Darüber hinaus finanziert die GBA ihre Aktionen teilweise mit illegalen Waffengeschäften. Folgende Upgrades sind auf dem Schwarzmarkt erhältlich: Panzerbrechende Munition und Raketen, Instandsetzung, Radarabtastung sowie Munition für Raketenbuggys.

GENERALS ONLINE

Über Generals Online kannst du gegen deine Freunde oder gegen Generäle aus aller Welt in die Schlacht ziehen. Abhängig von deinen Fähigkeiten verbindet dich QuickMatch™ automatisch mit einem ebenbürtigen Online-Spieler. Oder chatte über den Kommunikator mit Freunden und stürze dich mit diesen in die Schlacht.

- Klicke im Hauptmenü auf MULTIPLAYER, wenn du über Generals Online spielen möchtest.

Anmeldungsbildschirm von Generals Online



Gib eine gültige E-Mail-Adresse, deinen Spitznamen und ein Passwort ein.

Melde dich bei Generals Online an.

Erstelle einen neuen Account.

Lies die Nutzungsbedingungen.

Kehre zum Hauptmenü zurück.

Erstellung eines neuen Accounts

- Willst du einen neuen Generals Online-Account erstellen, gib zunächst deine E-Mail-Adresse, einen Spitznamen und ein Passwort ein. Klicke anschließend auf ACCOUNT ERSTELLEN.
- Aktiviere das Kontrollkästchen "Informationen speichern", wenn du deine Login-Informationen speichern möchtest.
- Gib bei der Erstellung eines Accounts eine gültige E-Mail-Adresse an, damit wir dir aktuelle Updates für Generals Online zusenden können. Weitere Informationen dazu findest du in den Geheimhaltungsrichtlinien von Generals Online.
- Klicke auf NUTZUNGSBEDINGUNGEN, wenn du einen Blick auf unsere Nutzungsbedingungen werfen möchtest.

  Hinweis: Bitte lies die Nutzungsbedingungen aufmerksam durch. EA behält sich das Recht vor, die Accounts von Spielern, die gegen diese Nutzungsbedingungen verstoßen, zu löschen.
- Nach einem Klick auf die Schaltfläche HAUPTMENÜ kehrst du zum Hauptmenü zurück.

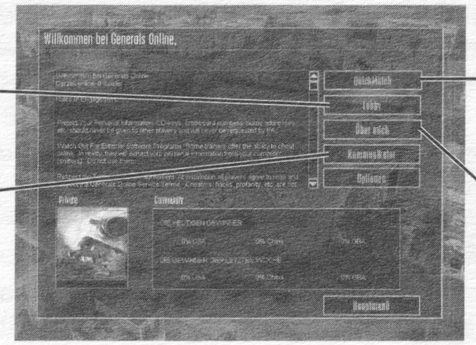
Anmeldung

Gib deine E-Mail-Adresse, deinen Spitznamen und dein Passwort ein und klicke auf LOGIN, um dich anzumelden. Nun erscheint der Begrüßungsbildschirm. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Begrüßungsbildschirm*.

- Aktiviere das Kontrollkästchen "Informationen speichern", wenn du deine Login-Informationen speichern möchtest. Haben mehrere Benutzer Zugriff auf deinen Computer, solltest du die Funktion deaktivieren.

Der Begrüßungsbildschirm

In diesem Bildschirm kannst du einen Online-Modus wählen, deine Online-Spielfigur wechseln, über den Kommunikator mit Freunden plaudern oder deine Online-Statistik betrachten.



Erstelle ein eigenes Spiel.

Öffne den Kommunikator.

Klicke hier, wenn Generals Online einen ebenbürtigen Gegner für dich suchen soll.

Betrachte oder bearbeite deine Spielfigur. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Über mich.

- Klicke auf HAUPTMENÜ, wenn du Generals Online verlassen möchtest.

Verbindungsgeschwindigkeit

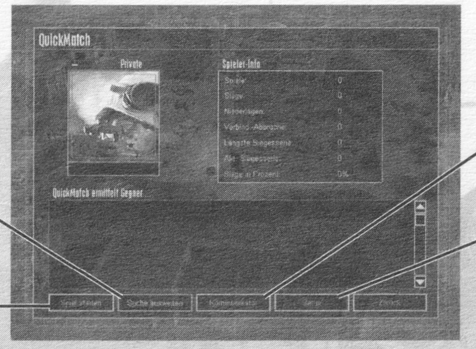
Bei Netzwerkspielen steht der Begriff **Ping** für die Geschwindigkeit, mit der zwei Computer miteinander kommunizieren. Die Ping-Zeiten werden in Millisekunden gemessen. Je niedriger der Ping-Wert ist, desto besser ist die Leistung des Spiels. Folgende Faktoren wirken sich auf die Ping-Zeiten aus:

- **Verbindungstyp** – Je schneller deine Internetverbindung ist, desto besser ist deine Ping-Zeit. Die besten Ping-Werte liefern DSL- und Breitband-Verbindungen.
- **Standort** – Je weiter zwei Computer voneinander entfernt sind, desto schlechter sind (in der Regel) ihre Ping-Zeiten.
- **Computersystem** – Der langsamste Computer bestimmt bei Multiplayer-Spielen die Geschwindigkeit.

Im QuickMatch-Bildschirm darfst du einen maximal zulässigen Ping-Wert bestimmen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *QuickMatch-Setup*.

QuickMatch™

In diesem Bildschirm kannst du QuickMatch-Spiele suchen oder die QuickMatch-Einstellungen nach deinen Vorstellungen ändern.



Weite deine Suche aus.

Spiele das gewählte Spiel.

Öffne deinen Kommunikator.

Bearbeite die QuickMatch-Einstellungen. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt QuickMatch-Setup.

Im oberen Bereich des Bildschirms findest du Informationen über deine Spielfigur und deine Leistungen in Online-Spielen. Abhängig von deinen Leistungen, deinen QuickMatch-Einstellungen und einigen anderen Faktoren ermittelt QuickMatch auf Wunsch einen möglichst ebenbürtigen Gegner.

- Klicke auf die Option KOMMUNIKATOR, wenn du mit deinen Online-Buddys plaudern möchtest. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Kommunikator*.
- Nach einem Klick auf SPIELEN sucht QuickMatch einen Spieler, der deinen aktuellen Einstellungen entspricht.

Während des Suchvorgangs wird eine Fortschrittsanzeige eingeblendet. Findet QuickMatch keine geeigneten Gegner, kannst du die Suche erweitern, indem du die zuvor definierten Suchkriterien lockerst. Auf diese Weise findest du in jedem Fall einige interessante Spiele.

- Klicke auf die Schaltfläche SUCHE AUSWEITEN, wenn du die QuickMatch-Suchkriterien lockern möchtest.

QuickMatch-Setup

In diesem Bildschirm bestimmst du die Kriterien für die automatische Suche nach geeigneten Gegnern.

SPIELER — Lege die maximale Zahl der Mitspieler fest.

- Wenn du diesen Wert änderst, wird die Liste der erlaubten Karten automatisch angepasst.

FARBE — Bestimme die Farbe deiner Armee.

ARMEE — Entscheide dich für eine Armee. Klicke auf ZUFÄLLIG, wenn du die Wahl der Armee dem Computer überlassen möchtest. Deine Entscheidung wird nun im Setup-Bildschirm deiner Gegner angezeigt.

MAX. VERBINDUNGS-GESCHWINDIGKEIT — Bestimme die maximale Ping-Rate. Je niedriger dieser Wert ist, desto besser ist die Verbindung zu deinem zukünftigen Mitspieler. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Verbindungsgeschwindigkeit*.

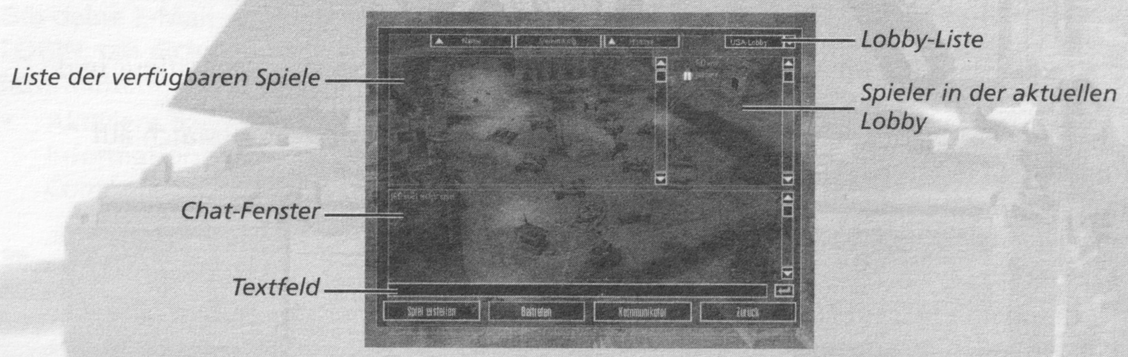
MAX. VERBINDUNGS-ABBRÜCHE — Gestatte deinem Mitspieler eine begrenzet Zahl von Verbindungsabbrüchen. Denke daran, dass häufige Verbindungsabbrüche ausgesprochen lästig sein können.

RANGLISTE — Wähle die Option RANGLISTE WÄHLEN, wenn du mit einer Rangliste spielen möchtest. Markiere anschließend die gewünschte Rangliste und bestätige deine Entscheidung mit einem Klick auf OK. Alle Ergebnisse des Spiels fließen nun in die gewählte Rangliste ein.

ERLAUBTE KARTEN — Markiere in der Liste die Karten, auf denen du spielen möchtest.

Lobby

In diesem Bildschirm kannst du alle erstellten Spiele der aktuellen Lobby oder die Namen der anwesenden Spieler betrachten. Außerdem hast du die Möglichkeit, mit diesen zu plaudern oder die Lobby zu wechseln.



Am linken Bildschirmrand erscheint eine Liste mit allen Spielen der aktuellen Lobby. Bewege den Mauszeiger über ein Spiel, wenn du einen Blick auf dessen Einstellungen werfen möchtest. Nun wird neben dem Namen des Spiels die verwendete Karte sowie die Zahl der Mitspieler angezeigt.

Du kannst die Spiele nach Namen, nach der Verbindungsgeschwindigkeit oder nach Buddys sortieren. Klicke dazu auf die Überschrift der entsprechenden Spalte. Klicke noch einmal, wenn du die Sortierreihenfolge (aufsteigend oder absteigend) ändern möchtest.

Name: Nach einem Klick auf NAME werden die Spiele alphabetisch nach ihrem Namen sortiert.

Verbindung: Sortiere die Spiele der Lobby nach der Qualität der Internetverbindung. Gute Verbindungen sind grün markiert. Brauchbare Verbindungen erkennst du an der gelben Farbe. Rot markierte Verbindungen solltest du meiden.

Buddys: Nach einem Klick auf diese Spalte werden deine Buddys am Anfang der Liste angezeigt.

- Klicke auf SPIEL ERSTELLEN, wenn du ein Spiel erstellen möchtest. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Spiel erstellen*.
- Willst du dich einem Spiel anschließen, klicke auf BEITRETEN. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Eigenen Spielen anschließen*.
- Nach einem Klick auf ZURÜCK kehrst du zum vorherigen Bildschirm zurück.

Lobby-Chat

- Klicke auf das Chat-Eingabefeld, wenn du allen Spielern der aktuellen Lobby eine Nachricht schicken möchtest. Gib anschließend deine Nachricht ein und drücke ENTER.
- Natürlich kannst du auch private Nachrichten an ausgewählte Spieler schicken. Markiere dazu die gewünschten Spieler und gib deine Nachricht in das Eingabefeld am unteren Bildschirmrand ein. Drücke anschließend ENTER, um die Nachricht abzuschicken.
- Mit der Option KOMMUNIKATOR öffnest du den Kommunikator. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Kommunikator*.

Andere Lobbys

Wenn du den Bildschirm "Eigenes Spiel" zum ersten Mal öffnest, erscheint die Hauptlobby. Von hier kannst du jederzeit in eine andere Lobby wechseln.

- Markiere dazu in der Liste am oberen Bildschirmrand die Lobby, die du besuchen möchtest.

Spiel erstellen

Erstellung eines eigenen Spiels:

1. Klicke im Bildschirm "Lobby" auf SPIEL ERSTELLEN.
2. Bestimme den Namen des Spiels. Dieser wird in der Lobby angezeigt.
3. Gib ein Passwort ein, wenn du dein Spiel mit einem Kennwort schützen möchtest.
- Gib das Passwort an alle potenziellen Mitspieler weiter.
4. Wähle das Ranglisten-Menü, wenn du die Ergebnisse des Spiels in einer Rangliste speichern möchtest. Klicke anschließend auf die Schaltfläche RANGLISTE WÄHLEN, markiere die gewünschte Rangliste und bestätige deine Entscheidung mit einem Klick auf OK.
5. Gib ein Passwort ein, um deine Rangliste mit einem Kennwort zu sichern.
6. Erstelle das Spiel mit einem Klick auf SPIEL ERSTELLEN. Nun erscheint der Spieloptionen-Bildschirm.
7. Entscheide dich für eine Farbe, eine Armee und ein Team.

8. Klicke auf KARTE WÄHLEN, wenn du auf einer anderen Karte spielen möchtest. Markiere im nun erscheinenden Fenster die gewünschte Karte. Neben dem Kartennamen wird die maximale Spielerzahl der jeweiligen Karte angezeigt. Bestätige deine Wahl abschließend mit einem Klick auf ANNEHMEN.
9. Platziere die einzelnen Spieler auf der Karte.
- Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Spieloptionen-Bildschirm*.
10. Starte das Spiel mit einem Klick auf SPIELEN.
- Klicke auf ZURÜCK, wenn du zum Lobby-Bildschirm zurückkehren möchtest.

Lobby anschließen

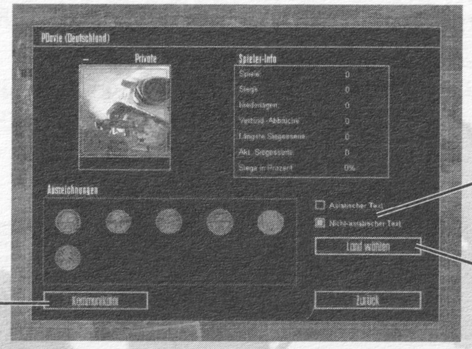
Teilnahme an einem Spiel:

1. Wähle das gewünschte Spiel in der Lobby aus und klicke auf BEITRETEN, um den Spieloptionen-Bildschirm aufzurufen.
2. Entscheide dich für eine Farbe, eine Armee und ein Team.
- Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Spieloptionen-Bildschirm*.
3. Klicke auf ANNEHMEN, um dich dem Spiel anzuschließen.
4. Warte, bis der Host das Spiel startet.

Über mich

In diesem Bildschirm kannst du deine Spielerdaten, deine Erfolge und deine Auszeichnungen betrachten.

- Für besondere Verdienste auf dem Schlachtfeld wirst du ausgezeichnet. Bewege den Mauszeiger über eine Auszeichnung, wenn du den Grund für die Auszeichnung einblenden möchtest.



Aktiviere dieses Kontrollkästchen, wenn du den Text mit asiatischen Schriftzeichen anzeigen möchtest.

Ändere deinen Standort.

Öffne den Kommunikator.

Dein Rang

Neben deinem Namen erscheint dein Rang-Symbol. Dein Rang verbessert sich, wenn du deine Gegner besiegst und Erfahrung sammelst. In der Spielerliste des Setup-Bildschirms werden die Ränge der einzelnen Spieler angezeigt.

- Für jeden Sieg bekommst du drei Punkte. Niederlagen werden mit keinem Punkt gewertet. Außerdem wird jede Stunde auf dem Schlachtfeld mit einem weiteren Punkt belohnt.
- Für jeden Verbindungsabbruch, für den du verantwortlich bist, verlierst du einen Ranglistenpunkt.

Private	0 Punkte
Corporal	5 Punkte
Sergeant	10 Punkte
Lieutenant	20 Punkte
Captain	50 Punkte
Major	100 Punkte
Colonel	200 Punkte
Brigadegeneral	500 Punkte
General	1000 Punkte
Oberbefehlshaber	2000 Punkte

Land wählen

Bei der ersten Anmeldung bei Generals Online wirst du aufgefordert, den Standort deines Computers anzugeben.

- Meldest du dich später aus einem anderen Land an, musst du deinen Standort im Bildschirm "Über mich" ändern.
- Markiere in der Liste das gewünschte Land und bestätige deine Entscheidung mit einem Klick auf ANNEHMEN.

Der Kommunikator

Über den Kommunikator kannst du mit deinen Buddys chatten und Spiele vereinbaren.

- Öffne den Kommunikator mit einem Klick auf die gleichnamige Schaltfläche.
- Drücke die TABULATORTASTE, wenn du den KOMMUNIKATOR während eines Multiplayer-Spiels aufrufen möchtest. Klicke im nun erscheinenden Diplomatie-Bildschirm auf die Option KOMMUNIKATOR.

Im oberen Teil des Kommunikator-Fensters werden deine Buddys aufgelistet. Mit den Bildlaufleisten kannst du ältere Nachrichten betrachten. Die aktuellen Chat-Beiträge erscheinen in der Mitte des Kommunikators.

- Wenn du allen Spielern des aktuellen Spiels eine Nachricht schicken möchtest, gib diese in das Eingabefeld am unteren Bildschirmrand ein und drücke ENTER.
- Natürlich kannst du auch mit einem bestimmten Spieler plaudern. Markiere dazu die gewünschten Spieler und gib deine Nachricht in das Eingabefeld am unteren Bildschirmrand ein. Schicke deine Nachricht anschließend mit ENTER ab.
- Wenn du Nachrichten eines Spielers ausblenden möchtest, rechtsklicke auf den Namen des Spielers und wähle im nun erscheinenden Menü IGNORIEREN. Der Spieler wird nun in deine Ignorieren-Liste aufgenommen und in der Spielerliste der Lobby entsprechend markiert.

Notizen

In Multiplayer-Spielen kannst du Sammelpunkte, Schwächen des Feindes und Rohstoffquellen markieren. Deine Notizen sind nur für deine Verbündeten sichtbar.

- Markiere im Kontextfenster das Notiz-Symbol und platziere die Notiz auf dem Schlachtfeld.
- Klicke auf die Notiz, wenn du sie mit einer Nachricht versehen möchtest. Gib anschließend (im Kontextfenster) deine Botschaft ein und drücke ENTER.

- Natürlich kannst du Notizen auch entfernen. Wähle die gewünschte Notiz dazu aus und klicke im Kontextfenster auf das Löschen-Symbol.
- Wenn du die Notiz eines Verbündeten entfernen möchtest, markiere die gewünschte Notiz und klicke im Kontextfenster auf das Löschen-Symbol. Die Notiz wird nun ausgeblendet.

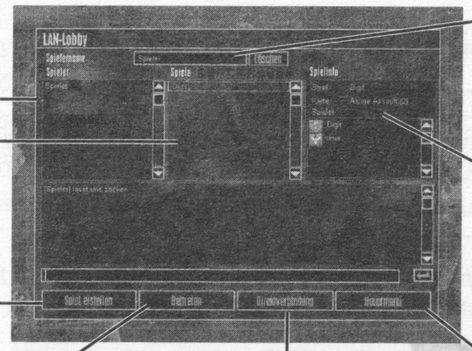
NETZWERKSPIELE

Command & Conquer™ Generals ermöglicht spannende Schlachten in einem lokalen Netzwerk (LAN) oder über eine Internet-Direktverbindung.

- Wähle im Hauptmenü die Option MULTIPLAYER, wenn du ein Netzwerkspiel starten möchtest. Klicke anschließend auf NETZWERK, um den Bildschirm Netzwerk-Setup aufzurufen.

Netzwerk-Setup

Erstelle ein eigenes Spiel oder schließe dich einem vorhandenen Spiel an und ziehe an der Seite deiner Freunde in die Schlacht. Natürlich kannst du auch gegen deine Freunde antreten. Du hast die Wahl.



Verfügbare Spieler

Verfügbare Spiele

Erstelle ein Netzwerkspiel. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Der Spieloptionen-Bildschirm.

Wenn du deinen Namen ändern möchtest, klicke auf das Eingabefeld und gib einen neuen Namen ein. Bestätige den neuen Namen anschließend mit ENTER.

Informationen zum gewählten Spiel

Schließe dich einem Netzwerkspiel an. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Der Spieloptionen-Bildschirm.

Starte ein Spiel über eine Direktverbindung. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Setup einer Direktverbindung.

Kehre zum Hauptmenü zurück.

- Klicke auf SPIEL ERSTELLEN, wenn du ein Spiel erstellen und den Spieloptionen-Bildschirm aufrufen möchtest. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Spieloptionen-Bildschirm*.
- Willst du dich einem Netzwerkspiel anschließen, markiere das gewünschte Spiel und klicke auf BEITRETEN. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Der Spieloptionen-Bildschirm*.
- Über das Chat-Fenster am unteren Bildschirmrand kannst du mit deinen Mitspielern plaudern.
- Nach einem Klick auf die Option HAUPTMENÜ kehrst du zum Hauptmenü zurück.

Setup einer Direktverbindung

Spiele über eine Direktverbindung mit einem anderen Spieler. Für den Aufbau einer Direktverbindung ist das TCP/IP-Protokoll erforderlich.

- Willst du deinen Spielernamen ändern, klicke auf das Textfeld und gib einen neuen Namen ein.

  Hinweis: Im Feld "Lokale IP-Adresse" wird die IP-Adresse deines Computers angezeigt. Bist du der Host des Spiels, musst du deinem Mitspieler die IP-Adresse mitteilen.
- Klicke auf SPIEL ERSTELLEN, wenn du ein Spiel erstellen möchtest. Nun erscheint der Bildschirm "Spieloptionen".
- Willst du an einem Spiel teilnehmen, gib in das Feld "Remote-IP" die IP-Adresse des Host-Computers ein und klicke auf BEITRETEN. Nun erscheint der Bildschirm "Spieloptionen".

Der Spieloptionen-Bildschirm

In diesem Bildschirm kannst du deine Netzwerk- oder Interneteinstellungen konfigurieren. Gib deinen Spitznamen ein, wähle eine Armee, entscheide dich für eine Farbe und, und, und. Hast du das Spiel selbst erstellt, bestimmst du außerdem die Karte.

Hinweis: Mit Ausnahme der folgenden Optionen entspricht der Spieloptionen-Bildschirm dem Bildschirm "Gefecht-Setup". Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Gefechte*.

- Klicke auf ANNEHMEN, wenn du dich einem Spiel anschließen möchtest. Die Namen der Spieler, die sich dem Spiel angeschlossen haben, sind mit einem grünen Symbol markiert.
- Willst du ein selbst erstelltes Spiel starten, klicke auf SPIELEN.